



République Algérienne Démocratique et Populaire  
Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique

**Université Abderrahmane Mira de Bejaia**  
Faculté des Sciences Exactes  
Département d'Informatique

ECOLE DOCTORALE RESEAUX ET SYSTEMES DISTRIBUES

## *Mémoire de Magistère*

**En Informatique**

**Option : Réseaux et Systèmes Distribués**

*Thème*

---

**Les services de la bibliothèque numérique « Digital Library » et  
leur interopérabilité basés sur la technologie GRID**

---

Présenté par

**Amel BOUFENISSA**

Devant le jury composé de :

|                   |                       |            |                      |
|-------------------|-----------------------|------------|----------------------|
| <b>Président</b>  | Abdelkamel TARI       | MC/A       | Université de Bejaïa |
| <b>Rapporteur</b> | Nadjib BADACHE        | Professeur | CERIST               |
| <b>Examineur</b>  | Omar NOUALI           | DR         | CERIST               |
| <b>Examineur</b>  | Makhlouf ALIOUAT      | MC/A       | Université de Sétif  |
| <b>Invité</b>     | Aouaouache EL MAOUHAB | CR         | CERIST               |

**Promotion : 2009/2010**

## RÉSUMÉ

Plusieurs bibliothèques numériques utilisent le modèle de la recherche distribuée. Sur un certain nombre de sites, les modèles restent satisfaisants. A partir d'un nombre plus important, le modèle montre ses limites et d'autres modèles s'y prêtent mieux. Le plus adapté reste le modèle « harvest metadata » qui est basé sur l'Open Archive Infrastructure / PMH. Dans un contexte d'une collection de bibliothèques numériques, les performances d'une telle infrastructure qui repose sur la découverte de ressources informationnelles et sur l'exécution d'indexation nécessitent de considérer une base architecturale basée sur la haute performance.

La haute performance est une contrainte qui devient de plus en plus solvable sur des architectures de grilles de calcul et de stockage. Dans des environnements dynamiques et hétérogènes, les architectures GRID offre des fonctionnalités de partage de ressources, de stockage et de gestion des données distribuées sur ces clusters GRID.

A cet effet, l'objet de ce travail est de montrer la faisabilité de l'intégration de la technologie des OAI avec leur interopérabilité dans un contexte large avec la technologie GRID. Pour cela, nous avons donc étudié les technologies associées à cette thématique et validé l'approche d'intégration par une implémentation sur un environnement GRID.

**MOTS-CLÉS :** Bibliothèques numériques, archives ouvertes, interopérabilité, OAI-PMH, grille de calcul.

## ABSTRACT

Several digital libraries use the model of distributed research. On a certain number of sites, the model still satisfied. From a larger number, the model shows its limits and other models are better suited. The most suitable model is the "harvest metadata" that is based on the Open Archive Infrastructure / PMH. In the context of a digital library collection, the performance of such infrastructure based on the discovery of informational resources and the execution of indexation requires considering a basic architecture based on high performance.

High performance is a constraint becoming more creditworthy in grid computing and storage architectures. In dynamic environments and heterogeneous, GRID architectures provides functionality for resource sharing, storage and management of data distributed over these GRID clusters.

For this purpose, the purpose of this work is to demonstrate the feasibility of integrating OAI technology with their interoperability in a broad context with the GRID technology. For this, we have studied the technologies associated with this theme and validated the approach of integration with an implementation on a GRID environment.

**KEYWORDS:** Digital libraries, open archives, interoperability, OAI-PMH, grid computing.

---

## Table des matières

---

|   |    |
|---|----|
| <b>INTRODUCTION GÉNÉRALE</b> .....  | 1  |
| 1. Introduction.....  | 1  |
| 2. Problématique .....  | 1  |
| 3. Contribution .....   | 2  |
| 4. Organisation du document .....   | 3  |
| <b>CHAPITRE 1 : LES ARCHIVES OUVERTES</b> .....                                 | 4  |
| 1. Introduction.....  | 4  |
| 2. Le système de la communication scientifique .....                            | 4  |
| 3. Le mouvement pour le libre accès à la recherche .....                        | 4  |
| 4. Les archives ouvertes.....   | 6  |
| 4.1. L'Objectif des archives ouvertes.....                                      | 7  |
| 4.2. Le contenu d'une archive ouverte .....                                     | 7  |
| 4.3. Les différents types d'archives ouvertes .....                             | 8  |
| 4.4. Les acteurs d'une archive ouverte.....                                     | 8  |
| 4.4.1. L'administrateur de l'archive ou le modérateur .....                     | 8  |
| 4.4.2. L'auteur .....   | 8  |
| 4.4.3. Le lecteur .....   | 9  |
| 4.4.4. Liens entre les acteurs .....  | 9  |
| 5. Aspect juridique .....   | 9  |
| 5.1. Les archives ouvertes et le droit.....                                     | 10 |
| 6. Les bibliothèques et les archives ouvertes .....                             | 10 |
| 6.1. Un dispositif d'accompagnement dans la transition vers le libre accès..... | 10 |
| 6.2. Les professionnels de la documentation et les archives ouvertes .....      | 11 |
| 7. Interopérabilités des données .....  | 11 |
| 7.1. Z39.50 .....   | 12 |
| 7.2. SRU .....  | 12 |
| 7.3. OAI-PMH.....   | 13 |
| 7.4. Recherche croisée VS collecte de métadonnées .....                         | 13 |
| 8. Quelques plates-formes de création/gestion d'archive ouverte .....           | 14 |
| 8.1. Archimede .....  | 14 |
| 8.2. DSpace .....   | 14 |
| 8.3. Eprints .....  | 14 |
| 9. Conclusion .....   | 15 |
| <b>CHAPITRE 2 : LE PROTOCOLE OAI-PMH</b> .....                                  | 16 |
| 1. Introduction.....  | 16 |
| 2. Assurer l'interopérabilité des données.....                                  | 16 |

|  |           |
|--|-----------|
| 2.1. Le concept de métadonnées .....                               | 17        |
| 2.2. Le Dublin Core (DC) .....                                     | 18        |
| 3. Le protocole OAI-PMH .....                                      | 20        |
| 3.1. Les acteurs.....  | 20        |
| 3.1.1. Les fournisseurs de données (DP : data providers) .....     | 20        |
| 3.1.2. Les fournisseurs de service (SP : Service providers) .....  | 21        |
| 3.1.3. L'agrégateur, fournisseur de données intermédiaire .....    | 21        |
| 3.2. Principes de fonctionnement du protocole OAI.....             | 22        |
| 3.2.1. Les concepts .....  | 22        |
| 3.2.2. Principes organisationnels .....                            | 23        |
| 3.2.3. L'architecture technologique du protocole OAI .....         | 24        |
| 3.3. Concevoir des services OAI.....                               | 25        |
| 3.3.1. L'entrepôt OAI .....  | 26        |
| 3.3.2. Le moissonneur OAI .....                                    | 27        |
| 4. Exemples d'entrepôts et moissonneurs OAI.....                   | 27        |
| 4.1. Entrepôts OAI .....   | 27        |
| 4.2. Moissonneurs OAI .....  | 28        |
| 5. Conclusion .....  | 28        |
| <b>CHAPITRE 3 : LES GRILLES DE CALCUL .....</b>                    | <b>29</b> |
| 1. Introduction.....   | 29        |
| 2. Origine .....   | 29        |
| 3. Définitions .....   | 30        |
| 4. Principes communs des grilles.....                              | 31        |
| 5. Classement et exemples de grilles .....                         | 31        |
| 5.1. Les grilles d'information .....                               | 32        |
| 5.2. Les grilles de stockage .....                                 | 32        |
| 5.3. Les grilles de calcul.....                                    | 32        |
| 6. Les applications concernées par les grilles informatiques ..... | 33        |
| 7. Architecture de la grille .....                                 | 34        |
| 7.1. Architecture Selon Foster et al.....                          | 34        |
| 7.1.1. La couche applicative .....                                 | 34        |
| 7.1.2. La couche collective .....                                  | 34        |
| 7.1.3. La couche ressources.....                                   | 35        |
| 7.1.4. La couche connexion.....                                    | 35        |
| 7.1.5. La couche fabrique .....                                    | 35        |
| 8. Intergiciel .....   | 36        |
| 8.1. Définition .....  | 36        |
| 8.2. L'architecture d'un intergiciel.....                          | 36        |
| 9. Organisations virtuelles .....                                  | 37        |
| 10. Fonctionnement d'une grille .....                              | 38        |

|  |           |
|--|-----------|
| 10.1. Composants gLite .....                                     | 39        |
| 10.2. Fonctionnement interne de gLite .....                      | 39        |
| 10.2.1. Service d'information (SI) .....                         | 39        |
| 10.2.2. Le service de gestion de la charge de travail (WMS)..... | 40        |
| 10.2.3. Le langage de description de job (JDL) .....             | 41        |
| 10.2.4. L'élément de calcul (CE) .....                           | 45        |
| 10.2.5. La gestion des données (DM).....                         | 46        |
| 10.3. Logging and BookKeeping (LB) .....                         | 48        |
| 10.4. Mécanisme de sécurité dans gLite .....                     | 49        |
| 10.5. Utilisation de gLite :.....                                | 50        |
| 10.5.1. Chemins d'un job : de la soumission à la collection..... | 50        |
| 10.5.2. Les différents états d'un job soumis à la grille.....    | 51        |
| 11. OAI et Grille de calcul.....                                 | 52        |
| 12. Conclusion .....   | 53        |
| <b>CHAPITRE 4 : APPROCHE PROPOSÉE .....</b>                      | <b>55</b> |
| 1. Introduction.....   | 55        |
| 2. Le moissonnage des métadonnées .....                          | 55        |
| 2.1. Cadre conceptuel de l'approche proposée.....                | 56        |
| 2.1.1. Les acteurs de l'approche proposée.....                   | 56        |
| 2.1.2. Les étapes du processus de collecte.....                  | 57        |
| 2.2. Architecture du système proposé .....                       | 59        |
| 2.2.1. Couche fournisseur de données .....                       | 59        |
| 2.2.2. Couche collecte et filtrage .....                         | 60        |
| 2.2.2.1. Service de collecte d'URLs OAI .....                    | 61        |
| 2.2.2.2. Service de filtrage de métadonnées .....                | 63        |
| 2.2.3. Couche moissonneur .....                                  | 65        |
| 2.2.3.1. Nœuds de moissonnage .....                              | 66        |
| 2.2.3.2. Service de planification du moissonnage .....           | 67        |
| 2.2.4. Couche référentiel de métadonnées.....                    | 73        |
| 3. La recherche.....   | 73        |
| 4. Conclusion .....  | 74        |
| <b>CHAPITRE 5 : VALIDATION ET EXPÉRIMENTATION .....</b>          | <b>42</b> |
| 1. Introduction.....   | 72        |
| 2. Environnement de développement.....                           | 72        |
| 2.1. Le middleware g-Lite .....                                  | 72        |
| 2.2. Open Harvester Systems .....                                | 72        |
| 2.2.1. Fonctionnalités de OHS.....                               | 73        |
| 2.2.2. Vue d'ensemble du système OHS .....                       | 73        |
| 2.2.3. Composants du système OHS .....                           | 74        |
| 2.2.4. Schémas de la base de données d'OHS .....                 | 75        |
| 3. Implémentation du modèle proposé.....                         | 77        |
| 3.1. Modification de l'outil OHS .....                           | 77        |

|  |           |
|--|-----------|
| 3.2. Langages de développement .....           | 78        |
| 3.2.1. JAVA.....                               | 78        |
| 3.2.2. JDL .....                               | 79        |
| 3.3. Contraintes et solutions .....            | 79        |
| 3.4. Utilisation de gLite.....                 | 80        |
| 3.4.1. Initialisation.....                     | 80        |
| 3.4.2. Soumission de job (Job Submission)..... | 80        |
| 3.4.3. État du job (Job Status) .....          | 82        |
| 3.4.4. Annulation d'un job .....               | 83        |
| 3.4.5. Collecte de résultats pour un job ..... | 83        |
| 4. Expérimentation.....                        | 84        |
| 6. Discussion.....                             | 88        |
| 5. Conclusion .....                            | 89        |
| <b>CONCLUSION GÉNÉRALE .....</b>               | <b>89</b> |