

**THESE DE DOCTORAT DE L'UNIVERSITE PIERRE ET MARIE CURIE
(PARIS VI)**

Spécialité: Informatique
présentée par

Jean-Marc BERNARD et Jean-Luc MOUNIER

pour obtenir le titre de
DOCTEUR DE L'UNIVERSITE PARIS VI

Sujet de la thèse:

**Conception et Mise en Oeuvre
d'un environnement système pour la
modélisation, l'analyse et la réalisation
de systèmes informatiques**

Soutenance le 21 Décembre 1990, devant le Jury:

**Claude GIRAULT
Paul FEAUTRIER
Jean-Claude DERNIAME
Pascal ESTRAILLIER
Jacques FERBER
Jean-Marie LABORDE
Michel LEMOINE**

**Président
Rapporteur
Rapporteur**

Table des matières

Introduction	1
Découpage des recherches et des réalisations	8
I. Le projet MARS	11
1. Présentation du projet MARS	16
1.1. Présentation générale	17
1.2. Atelier de spécification	20
2. Analyse des besoins des utilisateurs.....	29
2.1. Besoins des modélisateurs et théoriciens	31
2.2. Besoins des concepteurs d'outils	38
2.3. Besoins des administrateurs	44
3. Analyse des besoins en systèmes	47
3.1. Ouverture et extensibilité	47
3.2. Répartition et tolérance aux pannes	48
3.3. Architecture hétérogène.....	49
4. Synthèse	51
5. Composantes systèmes d'un atelier de spécification.....	53
5.1. Introduction.....	53
5.2. Structure d'accueil.....	57
5.3. Interfaces Utilisateur	60
5.4. Multi-utilisateurs	64
5.5. Gestion	65
5.6. Répartition	67
5.7. Station de travail virtuelle	68
5.8. Outils	69
5.9. Machine Abstraite	71
5.10. Méthodes de conception	72
5.11. Système de gestion de fichiers virtuels.....	72

II. Analyse fonctionnelle de l'environnement système	75
1. Architecture générale.....	80
2. Niveau système d'exploitation de base	83
3. Niveau extension système.....	84
3.1. Extension pour l'application d'interaction utilisateur	85
3.2. Extensions non liées à l'application d'interaction utilisateur.....	88
4. Niveau plate-forme - squelettes d'interface utilisateur	93
4.1. Le niveau plate-forme	93
4.2. Le niveau plate-forme - squelette.....	94
4.3. Squelette d'application.....	95
4.4. Squelette des fenêtres	95
4.5. Squelette des menus	97
4.6. Squelette des dialogues	99
4.7. Squelette du graphique.....	100
5. Niveau plate-forme - Gestion des Utilisateurs et des Services.....	102
5.1. Introduction.....	102
5.2. Gestion des utilisateurs	104
5.3. Gestion des formalismes.....	108
5.4. Gestion des services	119
5.5. Gestion des programmes d'applications.....	127
5.6. Gestion des applications paquets de règles	130
5.7. Les différents états d'une application.....	134
5.8. Fonctionnalités d'une application et arbre de questions	136
5.9. Synthèse sur les liens entre formalismes, services et applications.....	140
5.10. Architecture du GUS dans un environnement distribué.....	141
6. Niveau plate-forme - Gestion de Station de travail Virtuelle.....	144
6.1. Introduction.....	144
6.2. Le GSV: Un système de fenêtrage de haut niveau.....	145
6.3. Architecture en couches de la plate-forme GSV	155
6.4. Architecture du GSV	158
7. Niveau interface.....	190
7.1. Interface programmes d'application	190
7.2. Application - Système Expert	194
7.3. Interface de communication.....	195
7.4. Interface application d'interaction utilisateur	196
8. Niveau applications	199
8.1. Programmes d'application	200
8.2. Applications d'interaction utilisateur.....	203
9. Conclusion	206

III L'atelier AMI	209
1. Présentation générale	214
2. Environnement réseau et système.....	216
2. Etat d'implémentation de AMI	218
4. Les langages de communication.....	219
5. Réalisation de l'application d'interaction utilisateur	223
5.1. Introduction	223
5.2. Généralités	224
5.3. Niveau Plate-forme GUS.....	225
5.4. Niveau Plate-forme GSV	229
5.5. Niveau interface	233
5.6. Niveau application	235
6. Réalisation sous UNIX de la structure d'accueil	244
6.1. Niveau extension système	244
6.2. Plate-forme GUS	251
6.3. Plate-forme GSV.....	260
6.4. Niveau interface: le pilote	265
6.5. Niveau applications	269
6.6. Les applications intégrées.....	272
7. Utilisation de l'atelier.....	277
7.1. Introduction	277
7.2. Mode autonome de Macao.....	277
7.3. Mode connecté de Macao	279
7.4. Session - Présentation.....	280
7.5. Application	283
7.6. Multi-sessions	285
7.7. Deconnexion.....	287
7.8. Reprise de connexion.....	287
8. Conclusion.....	288
Conclusion	291
Bibliographie.....	295
Index des Figures.....	305
Index des Objectifs	307
Index	309