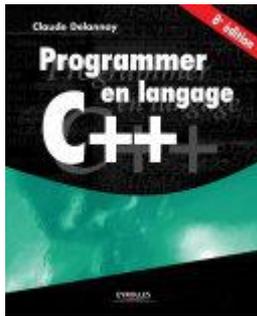


Programmer en langage C++ / Claude Delannoy. - 8e édition



Sommaire :

1. Présentation du langage C++
2. Généralités sur le langage C++
3. Les types de base du C++
4. Opérateurs et expressions
5. Les entrées-sorties conversationnelles du C++
6. Les instructions de contrôle
7. Les fonctions
8. Les tableaux et les pointeurs
9. Les chaînes de style C
10. Les types structure, union et énumération
11. Classes et objets
12. Les propriétés des fonctions membres
13. Construction, destruction et initialisation des objets
14. Les fonctions amies
15. La surdéfinition d'opérateurs
16. Les conversions de type définies par l'utilisateur
17. Les patrons de fonctions
18. Les patrons de classes
19. L'héritage simple
20. L'héritage multiple
21. Les fonctions virtuelles et le polymorphisme
22. Les flots
23. La gestion des exceptions
24. Généralités sur la bibliothèque standard (STL)
25. Les conteneurs séquentiels
26. Les conteneurs associatifs
27. Les algorithmes standards
28. La classe string
29. Les outils numériques
30. Les espaces de noms
31. Le préprocesseur et l'instruction typedef
32. Introduction aux design patterns