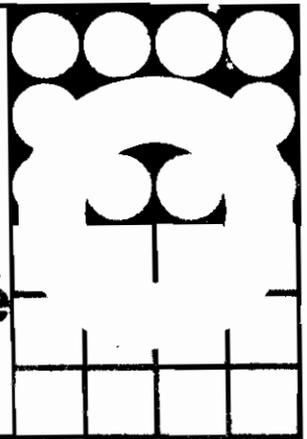


1105



# Éditeur de texte SIRIS 7/SIRIS 8 Temps partagé versions B09/C09



manuel d'utilisation



<b>Gamme</b>	:	10070, IRIS 80
<b>Systèmes</b>	:	SIRIS 7 Temps partagé, version B09 SIRIS 8 Temps partagé, version C09
<b>Objet</b>	:	Ce manuel décrit le langage de commande de l'Éditeur de Texte utilisé sous les systèmes SIRIS 7 et SIRIS 8 TEMPS PARTAGÉ, ainsi que la mise en oeuvre et le résultat de chaque commande.
<b>Remarques</b>	:	Cette édition comporte un certain nombre de modifications telles que de nouvelles options dans les commandes BUILD et COPY, la création de la commande PUNCH, des OPTION TB ON et TB OFF ainsi que la liste exhaustive des messages d'erreurs et d'avertissements.
<b>Nombre de pages</b>	:	43
<b>Date d'édition</b>	:	DECEMBRE 1974

IST  
291

Pour commander ce document, envoyez votre demande à l'adresse ci-contre en reproduisant intégralement la "référence document".

Compagnie Internationale pour l'Informatique  
CIDOC 68, route de Versailles 78430. LOUVECIENNES

Référence document :  
4504 Ed. Prov.

BIBLIOTHEQUE DU CERIST

# Éditeur de texte

## SIRIS 7/SIRIS 8 Temps partagé

### versions B09/C09



SOMMAIRE

1.	GENERALITES _____	1-1
1-1.	Rôle de l'éditeur de texte _____	1-1
1-2.	Mise en oeuvre de l'éditeur de texte _____	1-1
1-3.	Classification et utilisation des commandes _____	1-1
1-4.	Caractères de fin de messages et blancs séparateurs _____	1-2
1-5.	Utilisation en batch de l'éditeur de texte _____	1-3
2.	COMMANDES SIMPLIFIEES _____	2-1
2-1.	Appel de l'éditeur _____	2-1
2-2.	Construction des fichiers _____	2-1
2-2-1.	Construction d'un nouveau fichier _____	2-1
2-2-2.	Construction d'un fichier à partir d'un fichier existant _____	2-2
2-2-3.	Construction d'un fichier en format "carte" _____	2-2
2-3.	Changement du fichier "en cours" - Commande FIND _____	2-2
2-4.	Consultation du fichier "en cours" _____	2-3
2-4-1.	Commande LIST _____	2-3
2-4-2.	Commande CR _____	2-4
2-4-3.	Recherche par contexte _____	2-4
2-5.	Effacement de lignes - Commande DELETE _____	2-4
2-6.	Insertion de lignes - Commande INSERT _____	2-4
2-7.	Modification de lignes - Commande SUBSTITUTE _____	2-5
2-7-1.	Modification d'une ligne _____	2-5
2-7-2.	Modification de plusieurs lignes _____	2-6
2-7-3.	Remarques concernant les chaînes _____	2-7

BIBLIOTHEQUE DU CERIST

SOMMAIRE (suite)	2-8.	Exemple _____	2-7
	3.	COMMANDES AU NIVEAU DES FICHIERS _____	3-1
	3-1.	Nature des fichiers manipulés par l'éditeur de texte _____	3-1
	3-1.1.	Règles d'accès aux fichiers _____	3-1
	3-1.2.	Organisation des fichiers manipulés par l'éditeur _____	3-1
	3-2.	Commande de création: BUILD _____	3-2
	3-3.	Commande de copie: COPY _____	3-4
	3-4.	Commande de recherche: FIND _____	3-6
	3-5.	Commande d'effacement: DELETE _____	3-6
	3-6.	Commande de renseignements: QUERY _____	3-7
	3-6.1.	Utilisation pour obtenir la description d'un fichier _____	3-7
	3-6.2.	Utilisation pour lister un catalogue de fichiers _____	3-7
	4.	COMMANDES AU NIVEAU DES LIGNES _____	4-1
	4-1.	Numéros de ligne _____	4-1
	4-2.	Critère et suite de critère _____	4-2
	4-3.	Début et fin du groupe de lignes concerné par une commande _____	4-3
	4-4.	Commande d'impression de lignes et leur numéro: LIST _____	4-3
	4-5.	Commande d'impression de lignes sans leur numéro: PRINT _____	4-4
	4-6.	Commande d'impression et de perforation de lignes sans leur numéro: PUNCH _____	4-5
	4-7.	Commande d'impression de numéros de lignes: NUMBER _____	4-5
	4-8.	Commande de substitution: SUBSTITUTE _____	4-5
	4-9.	Commande d'effacement: DELETE _____	4-7
	4-10.	Commande d'insertion: INSERT _____	4-7
	4-11.	Commande de remplacement: REPLACE _____	4-9
	4-12.	Limitation des commandes _____	4-10
	5.	COMMANDES ANNEXES _____	5-1
	5-1.	Commande de branchement: GOTO _____	5-1
	5-2.	Commande options: OPTION _____	5-2
	5-3.	Commande de définition d'une zone de travail: ZONE _____	5-5
	5-4.	Commande d'arrêt de l'édition: END _____	5-5
	6.	MESSAGES D'ERREURS ET D'AVERTISSEMENT _____	6-1
	6-1.	Erreurs sur la syntaxe _____	6-1
	6-2.	Erreurs sur les noms de fichiers _____	6-2
	6-3.	Erreurs sur les valeurs numériques _____	6-2
	6-4.	Erreurs sur les valeurs de début, fin, pas, numéros et définitions des critères _____	6-3

SOMMAIRE (fin)

6-5.	Erreurs <b>spécifiques</b> aux commandes . . . . .	6-4
6-6.	Erreurs <b>associées</b> à la gestion des fichiers . . . . .	6-6

# 1. Généralités

## 1-1. ROLE DE L'EDITEUR DE TEXTE

L'éditeur de texte permet à l'utilisateur des moniteurs "SIRIS 7 temps partagé" ou "SIRIS 8 temps partagé" placé à sa console de créer, dupliquer, effacer et mettre à jour ses fichiers. Ceux-ci peuvent contenir aussi bien des programmes que des données.

## 1-2. MISE EN OEUVRE DE L'EDITEUR DE TEXTE

A la création du système (SYSGEN), le travail suivant (catalogue de cartes) sera exécuté :

```
!JOB      nom, :SYS, (CATLG, ADD)
```

```
!LIMIT   (CORE, 30), (SPDISC, 30)
```

```
!ASSIGN  SYST, FIL, (NAM, xxx), (STS, OLD), (UNT, AC, :SYS)
```

```
!ASSIGN  USER, FIL(NAM, xxx)
```

```
!EDIT
```

définissant une commande de seconde catégorie disponible à tous les utilisateurs temps partagé.

Dans ces cartes,

nom est le nom de la commande de seconde catégorie (normalement EDIT)

xxx est un nom quelconque

EDIT est la commande d'appel de l'éditeur

SYST est une étiquette opérationnelle utilisée par l'éditeur pour accéder aux fichiers système

USER est l'étiquette opérationnelle utilisée par l'éditeur pour accéder aux fichiers. L'affectation 'FIL' permet d'atteindre les fichiers situés sur le volume comptable de l'utilisateur.

La mise en oeuvre de l'éditeur de texte par un utilisateur se fera par appel de cette commande de seconde catégorie : !nom (!EDIT)

## 1-3. CLASSIFICATION ET UTILISATION DES COMMANDES

Les commandes de l'éditeur de texte sont divisées en trois familles :

- commandes au niveau des fichiers,
- commandes au niveau des lignes,
- commandes annexes.

Lorsque l'éditeur se met en attente d'une commande, il le signale à l'utilisateur en imprimant à la console le caractère préfixe astérisque "\*". L'utilisateur peut alors frapper une commande quelconque reconnue par l'éditeur.

L'exécution des commandes au niveau des lignes et de certaines commandes annexes nécessite qu'il existe un fichier en cours, fichier sur lequel la commande s'applique. Le fichier en cours est défini ou redéfini par certaines commandes au niveau des fichiers (voir l'étude de chacune d'elles).

Au lancement de l'éditeur, il n'existe pas de fichier en cours à moins qu'un précédent appel de l'éditeur (le fichier en cours est mémorisé lors de la sortie de l'éditeur) ou de certains processeurs temps-partagé n'en ait défini un :

- Compilateur SFORTRAN : le fichier compilé devient fichier en cours
- Processeur COMMAND : la partition extraite devient fichier en cours. Dans ce cas, l'éditeur en indique le nom CURRENT FILE : TOTO.

Il est un autre cas où le fichier en cours n'existe pas, à savoir lorsque l'utilisateur a demandé la destruction de celui-ci.

L'éditeur imprime souvent un numéro devant le caractère préfixe "\*" ; ce numéro est celui de la ligne courante dans le fichier en cours ; les commandes au niveau des lignes et certaines commandes annexes peuvent se référer à cette ligne (Voir au paragraphe 4-3.)

Il n'existe évidemment pas de ligne courante lorsqu'il n'existe pas de fichier en cours.

Au lancement de l'éditeur, il n'existe pas de ligne courante de même qu'après la construction d'un fichier vide d'articles (Voir au paragraphe 2-2.) et après la destruction de la dernière ligne d'un fichier (Voir au paragraphe 4-9.).

L'utilisateur peut interrompre à tout instant l'exécution d'une commande en frappant le caractère "Attention 2". L'éditeur se met alors en attente d'une nouvelle commande. S'il existe un fichier en cours et une ligne courante dans ce fichier, il imprime à la console le numéro de cette ligne suivi du caractère préfixe "\*". Sinon, il n'imprime que le caractère préfixe.

#### 1-4. CARACTERES DE FIN DE MESSAGES ET BLANCS SEPARATEURS

L'utilisateur peut frapper, en fin de commande ou en fin de ligne de données, tout caractère de fin de message reconnu par "SIRIS 7 temps partagé" ou "SIRIS 8 temps partagé".

En général, il frappera à la console un "CR" (commande de retour chariot) qui provoque un positionnement en début de ligne suivante.

L'utilisateur est libre de mettre ou ne pas mettre des blancs séparateurs lorsqu'il frappe une commande ; l'éditeur n'en tient pas compte. Toutefois de tels blancs sont interdits entre deux "/" associés (où apparaissent des noms de fichiers et des chaînes de caractères).

Le caractère ETX (fin de données) peut être remplacé par la frappe du seul caractère CR.

1-5. UTILISATION EN BATCH  
DE L'EDITEUR DE TEXTE

Il peut être utile pour l'utilisateur qui manipule un fichier important de pouvoir construire son fichier en utilisant l'éditeur de texte comme un processeur batch.

Il trouvera ci-dessous un exemple de mise en oeuvre de l'Editeur en mode de traitement par lots.

```
!JOB      nom1,ACC,nom2
!LIMIT    (CORE,30),(SPDISC,30)
!ASSIGN   SI,DEV,IN,DCB,(REL,80),(FRM,F)
!ASSIGN   LO,DEV,OUT,MTN,DCB,(REL,132)
!ASSIGN   USER,FIL,(NAM,DUMMY)
!ASSIGN   SYST,FIL,(NAM,QCQ),(STS,OLD),(UNT,AC,:SYS)
!EDIT
BUILD/FILE/ ligne 1, pas
                :
                :
                lignes sources
!EOD
END
```

L'utilisateur, travaillant sous le numéro de compte ACC, pourra alors de sa console récupérer le fichier FILE.

Il est à remarquer que la carte !EOD signifie ici fin des données pour l'ordre BUILD, il remplace le caractère ETX.

Il est possible aussi de frapper en surimpression le caractère C et le chiffre 9.

Le code carte correspondant à ETX est en effet 12-9.3.

La carte END est obligatoire.

Remarque :

Si les articles du fichier que l'on construit sont des cartes de commande SIRIS 7, mettre un 'DATA après !EDIT. Une carte !EOD est alors obligatoire, le code ETX ne pouvant pas en tenir lieu.