

**Solutions
développeurs**

*A. Fedorov • B. Francis
D. Maharry • D. Sussman • C. Ullman*

la référence du programmeur

ASP 2.0

- Le modèle objet d'ASP 2 en détail
- Les composants ASP
- L'accès aux bases de données avec ADO 2.0
- L'accès aux services d'annuaire ADSI
- L'interface avec CDO, MTS, MSMQ, etc.
- Tableaux de récapitulation, exemples réutilisables...



- Téléchargez le code source des exemples du livre
- Consultez les mises à jour et compléments
- Support gratuit

www.wroxfrance.com

La référence du programmeur

ASP 2.0

CHEZ LE MÊME ÉDITEUR

B. FRANCIS, *et al.* - **Active Server Pages 2.0.**
N° 9041, 1999, 800 pages.

D. SUSSMAN, A. HOMER. - **La référence du programmeur ADO 2.0.**
N° 9076, 1999, 450 pages.

A. HOMER, D. SUSSMAN. - **Programmation MTS et MSMQ avec Visual Basic et ASP**
N° 9047, 1999, 560 pages.

J. CONNELL. - **Accès aux bases de données avec Visual Basic 6.**
N° G09059, 1999, 950 pages.

T. BRETHES, L. HISQUIN, P. PIZZARDI. - **Serveurs d'applications**
Panorama des produits et études de cas. N° 9112, 2000, 216 pages.

J.-M. CHEVALLE. - **Composants et transactions.**
Corba/OTS, EJB/JTS, COM/ATIS : comprendre l'architecture des serveurs d'applications
N° G09075, 1999, 282 pages.

N. McFARLANE. - **JavaScript professionnel.**
N° 9141, 2000, 950 pages.

A. PALZER *et al.* - **Programmation Java côté serveur.**
Servlets, JSP et EJB N° 9109, 2000, 984 pages.

L. LACROIX, N. LEPRINCE, C. BOGGERO, C. LAUER. - **Programmation Web avec PHP**
N° 9113, 2000, 382 pages.

J.-C. BERNADAC, F. KNAB. - **Construire une application XML.**
N° 9084, 1999, 500 pages.

P. CHEFFAL, D. CHARNAY. - **Programmation HTML et JavaScript.**
N° 9024, 1998, 460 pages environ + CD-Rom PC/Mac.

D. GLAZMAN. - **CSS 2 : feuilles de style HTML.**
N° 9051, 1999, 264 pages + CD-Rom PC/Mac.

La référence du programmeur

ASP 2.0

**Alex Fedorov • Brian Francis • Daniel Maharry •
David Sussman • Chris Ullman**

Traduction par Jérôme Duclos

*Validation technique
par Stéphane Dorlac*

DEUXIEME TIRAGE
2000



606

ÉDITIONS EYROLLES
61, Bld Saint-Germain
75240 Paris Cedex 05
www.editions-eyrolles.com

WROX PRESS
Arden House
1102 Warwick Road
Acocks Green
Birmingham, B27 9BH
Royaume-Uni
www.wroxfrance.com

L'édition originale de ce livre a été publiée en langue anglaise
par Wrox Press sous le titre : *ASP 2.0 Programmer's reference*
ISBN : 1-861002-4-59



Le code de la propriété intellectuelle du 1^{er} juillet 1992 interdit en effet expressément la photocopie à usage collectif sans autorisation des ayants droit. Or, cette pratique s'est généralisée notamment dans les établissements d'enseignement, provoquant une baisse brutale des achats de livres, au point que la possibilité même pour les auteurs de créer des œuvres nouvelles et de les faire éditer correctement est aujourd'hui menacée.

En application de la loi du 11 mars 1957, il est interdit de reproduire intégralement ou partiellement le présent ouvrage, sur quelque support que ce soit, sans autorisation de l'Éditeur ou du Centre Français d'Exploitation du Droit de Copie, 20, rue des Grands-Augustins, 75006 Paris.

© Wrox Press, 1998 pour l'édition originale

© Wrox Press et Éditions Eyrolles 1999, pour la traduction française

ISBN 2-212-09077-3

Table des matières

Introduction	1
Un peu d'histoire	1
Sujet de ce livre	2
Public concerné.....	2
Au sommaire	3
Logiciels nécessaires	3
Langage de script.....	3
Extraits de code.....	4
Conventions utilisées dans ce livre	4
Votre avis nous intéresse.....	5
Support technique gratuit	5
Chapitre 1 : ASP	7
Définition	7
Où puis-je me procurer ASP ?	9
Installation et configuration sous Windows NT 4.0.....	10
Configuration d'ASP sous IIS.....	10
Configuration d'ASP sous PWS	12
L'usage des ASP n'est pas exclusivement réservé à IIS.....	14
Le modèle objet ASP.....	14
Le contexte de script (objet ScriptingContext)	15
La conversation client-serveur (objets Request et Response)	15
La conservation de l'état (objets Application et Session)	15
L'objet Server	16
Les objets de script.....	16
Utilisation de composants.....	17
Fonctionnement des ASP.....	18

Application et sessions dans les applications Web	19
Langages de script.....	20
Parcourir une collection.....	20
Parcourir une collection en VBScript	21
Parcourir une collection en JScript.....	21
Choix du langage de script.....	21
Le bon usage dans les ASP	22
Structurez votre site	22
Les premières lignes	24
Généralités	25
Utilisez des fichiers d'inclusion.....	25
En production, supprimez les commentaires	26
Evitez de passer trop souvent du code côté client au script côté serveur.....	26
Ne vous fiez pas aux cookies.....	26
Testez les performances	26
Essayez de faire planter votre code	27
Simulez la montée en charge.....	27
Résumé.....	27
Chapitre 2 : L'objet Request	29
Le protocole HTTP	29
ASP et HTTP.....	30
L'objet Request.....	30
Les collections de l'objet Request	32
Les certificats clients	32
La collection ClientCertificate.....	32
Lecture des cookies	36
La collection Cookies	37
Lecture des formulaires HTML	39
Choisir entre la méthode POST et la méthode GET	40
La collection Form	41
La collection QueryString.....	44
Utilisation des variables d'environnement	48
La collection ServerVariables.....	48
Référencement implicite des collections	51
Propriétés de l'objet Request.....	52
La propriété TotalBytes.....	52
Méthodes de l'objet Request.....	52
La méthode BinaryRead	52
Résumé.....	53
Chapitre 3 : L'objet Response	55
Collections de l'objet Response	56
La collection Cookies	56
Les attributs de la collection Cookies	57
L'accès aux cookies côté client	60
Propriétés de l'objet Response.....	61
La propriété Buffer.....	61

La propriété CacheControl	62
La propriété Charset	63
La propriété ContentType	64
La propriété Expires	64
La propriété ExpiresAbsolute	65
La propriété IsClientConnected	66
La propriété PICS	66
La propriété Status	68
Méthodes de l'objet Response.....	69
La méthode AddHeader	69
La méthode AppendToLog	70
La méthode BinaryWrite	71
La méthode Clear	72
La méthode End	72
La méthode Flush	72
La méthode Redirect	73
Le problème des proxy	74
La méthode Write	74
Résumé.....	76
Chapitre 4 : Les objets Application et Session.....	77
L'objet Application	78
Collections de l'objet Application	79
La collection Contents	79
La collection StaticObjects	80
Méthodes de l'objet Application.....	80
La méthode Lock	80
La méthode Unlock	81
Evénements de l'objet Application.....	81
Syntaxe des gestionnaires d'événements	81
L'objet Session	82
Collections de l'objet Session.....	82
La collection Contents	83
La collection StaticObjects	83
Propriétés de l'objet Session	84
La propriété CodePage	84
La propriété LCID	85
La propriété SessionID	86
La propriété Timeout	86
Méthodes de l'objet Session	87
La méthode Abandon	87
Evénements de l'objet Session	88
Le fichier global.asa	88
Structure du fichier global.asa	88
Application_OnStart	89
Application_OnEnd	89
Session_OnStart	91
Session_OnEnd	91

Declaration des objets dans le fichier global.asa	92
Intérêt des bibliothèques de types dans le fichier global.asa	92
Exemple d'utilisation du fichier global.asa	93
Fonctionnement du code	94
Résumé.....	96
Chapitre 5 : L'objet Server	97
Propriété de l'objet Server.....	97
La propriété ScriptTimeout	98
Méthodes de l'objet Server.....	98
La méthode CreateObject	98
La méthode HTMLEncode	99
La méthode MapPath	99
La méthode URLEncode	100
Utilisation de l'objet Server	100
Résumé.....	101
Chapitre 6 : Les objets de script intégrés	103
L'objet Dictionary	103
Propriétés de l'objet Dictionary	104
La propriété CompareMode	104
La propriété Count	105
La propriété Item	105
La propriété Key	105
Méthodes de l'objet Dictionary	106
La méthode Add	106
La méthode Exists	106
La méthode Items	106
La méthode Keys	107
La méthode Remove	107
La méthode RemoveAll	107
Exemple d'utilisation de l'objet Dictionary	107
Fonctionnement du code	108
Persistance de l'objet Dictionary	110
L'objet FileSystemObject	111
Propriétés de l'objet FileSystemObject	112
La propriété Drives	113
Méthodes de l'objet FileSystemObject	113
La méthode BuildPath	113
Les méthodes Copy... et Move	113
Les méthodes Create	115
Les méthodes DeleteFile et DeleteFolder	116
Les méthodes ..Exists	117
Les méthodes Get	118
Les méthodes Get...Name	119
La méthode OpenTextFile	120
Les collections de l'objet FileSystemObject	121
La collection Drives	121
L'objet Drive.....	122

Les propriétés de l'objet Drive	122
La propriété AvailableSpace	123
La propriété DriveLetter	123
La propriété DriveType	123
La propriété FileSystem	123
La propriété FreeSpace	124
La propriété IsReady	124
La propriété Path	124
La propriété RootFolder	124
La propriété SerialNumber	124
La propriété ShareName	124
La propriété TotalSize	124
La propriété VolumeName	125
L'objet File	125
Propriétés de l'objet File	125
La propriété Attributes	125
La propriété DateCreated	127
La propriété DateLastAccessed	127
La propriété DateLastModified	127
La propriété Drive	127
La propriété Name	127
La propriété ParentFolder	128
La propriété Path	128
La propriété ShortName	128
La propriété ShortPath	128
La propriété Size	128
La propriété Type	128
Méthodes de l'objet File	129
La méthode Copy	129
La méthode Delete	129
La méthode Move	130
La méthode OpenAsTextStream	130
La collection Files	131
L'objet Folder	131
Propriétés de l'objet Folder	132
La propriété Files	133
La propriété IsRootFolder	133
La propriété SubFolders	133
Méthodes de l'objet Folder	133
La collection Folders	133
Propriétés de la collection Folders	134
Méthodes de la collection Folders	134
Exemple d'utilisation de l'objet FileSystemObject	134
Fonctionnement du code	135
L'objet TextStream	138
Les pointeurs de fichier	139
Propriétés de l'objet TextStream	139
La propriété AtEndOfLine	139
La propriété AtEndOfStream	139
La propriété Column	140
La propriété Line	140

Méthodes de l'objet TextStream.....	140
La méthode Close.....	140
La méthode Read.....	140
La méthode ReadAll.....	140
La méthode ReadLine.....	141
La méthode Skip.....	141
La méthode SkipLine.....	141
La méthode Write.....	141
La méthode WriteBlankLines.....	141
La méthode WriteLine.....	142
Exemple d'utilisation de l'objet TextStream.....	142
Fonctionnement du code.....	144
Résumé.....	146
Chapitre 7 : Les composants serveur.....	147
Création d'une instance de composant.....	147
Utilisation de la méthode CreateObject.....	147
Utilisation de la balise <OBJECT>.....	148
Composants standard.....	149
Le composant AdRotator.....	151
Creation du fichier rotator schedule.....	151
Le fichier de redirection.....	153
Propriétés du composant AdRotator.....	153
Méthodes du composant AdRotator.....	154
Le composant Browser Capabilities.....	155
Le fichier BROWSCAP.INI.....	155
Exemple d'utilisation du composant Browser Capabilities.....	157
Le composant Content Linking.....	157
Le fichier Content Linking List.....	157
Exemple d'utilisation du composant Content Linking.....	158
Composants serveur proposés par les fabricants indépendants.....	161
Création d'un composant serveur.....	163
Utilisation de Visual Basic.....	163
Accès au modèle objet ASP.....	164
Remarque sur le modèle de threading.....	167
Utilisation de Borland Delphi.....	167
Résumé.....	169
Chapitre 8 : Accès aux bases de données avec ADO.....	171
L'accès universel aux données (UDA).....	171
OLEDB et ADO.....	172
Fournisseurs et consommateurs.....	173
Les différentes versions d'ADO.....	174
Le modèle d'objet des ADO.....	174
L'objet Connection.....	175
L'objet Command.....	176
L'objet Recordset.....	176
La collection Fields.....	176
La collection Errors.....	176

La collection Parameters	176
La collection Properties	177
Création d'objets ADO	177
Constantes	177
Chaînes de connexion	178
SQL Server	178
Access.....	179
Oracle.....	179
ODBC.....	180
Pilote ODBC pour SQL Server.....	180
Pilote ODBC pour Microsoft Jet (Access)	180
Pilote ODBC pour Oracle.....	181
Autres pilotes ODBC	182
Quelques remarques sur les exemples de ce chapitre	182
Accès à une source de données.....	182
Ouverture d'une connexion	183
Ouverture d'un jeu d'enregistrements	183
Lecture des enregistrements.....	184
Création de tables	184
Création de listes déroulantes	185
Création de cases à cocher.....	185
Ajout d'enregistrements	186
La méthode AddNew de l'objet Recordset	186
Exécution d'une requête action	187
Mise à jour d'enregistrements	188
La méthode Update de l'objet Recordset	188
Exécution d'une requête action	188
Suppression d'enregistrements	189
La méthode Delete de l'objet Recordset	189
Exécution d'une requête action	189
Procédures stockées	189
Paramètres d'une procédure stockée.....	190
Recyclage des connexions	191
Mise en cache des connexions et des jeux d'enregistrements.....	191
Les pièges d'Oracle	192
Procédures stockées.....	192
Mise à jour.....	193
Commentaires.....	193
Alias	193
Authentification.....	194
Résumé.....	194
Chapitre 9 : Extension des ASP	195
Manipuler localement les données.....	196
Accès distant aux données	196

Accès distant aux données avec RDS	198
Fonctionnement de RDS.....	198
Pour en savoir plus.....	199
Les interfaces ADSI.....	200
Fonctionnement des ADSI	200
Les concepts élémentaires	202
Quelques suggestions d'applications	203
Pour en savoir plus.....	204
Les objets CDO.....	204
Fonctionnement des CDO	205
Profils dynamiques.....	205
Modèle objet CDO.....	205
Un exemple : envoyer un message	207
Quelques suggestions d'applications	209
Pour en savoir plus.....	210
MTS, MSMQ et Certificate Server.....	210
MTS (Microsoft Transaction Server).....	210
MTS en tant que gestionnaire de composants	211
Les ASP dans les transactions	213
L'objetObjectContext.....	214
MSMQ (Microsoft Message Queue Server)	216
Communication entre systèmes hétérogènes	217
Communication sans connexion	217
Les objets MSMQ.....	218
Certificate Server.....	219
Pour en savoir plus.....	220
Résumé.....	220
Chapitre 10 : ASP 3.0.....	221
Nouveautés par rapport à ASP 2.0	221
Utilisation d'un tampon activée par défaut.....	222
Deux nouvelles méthodes de redirection	222
Redirection vers une page transactionnelle	223
Gestion d'erreur améliorée.....	224
Améliorations	224
Le moteur de scripts est amélioré	225
Libération des instances	225
Encodage des scripts côté client.....	225
ASP 3.0 et Windows 2000	226
COM+.....	226
Changements dans la métabase.....	226
Nouvelles technologies	227
XML.....	227
Scriptlets serveur.....	227
Résumé.....	228

Annexe A : Le modèle objet ASP	229
Bibliothèque de types Microsoft Active Server Pages 2.0.....	229
Annexe B : Les objets de script	237
Annexe C : Le modèle objet ADO.....	253
Bibliothèque de types Microsoft ActiveX Data Objects 2.0	253
Annexe D : Code des en-têtes HTTP (spécification HTTP 1.1)	277
Annexe E : Requête HTTP et collection ServerVariables.....	287
Annexe F : Composants serveur Microsoft	293
Syntaxe des différents appels de méthode	310
Annexe G : Internationalisation et type de contenu	315
Langues prises en charge par Microsoft Internet Explorer 4 et 5.....	315
Types MIME et extensions de fichier	321
Pages de code	324
Identificateurs de localisation (LCID).....	326
Annexe H : Autres sources d'informations	333
Annexe I : Le site Solutions Développeurs	337
Index.....	343