#### NIELS FERGUSON, BRUCE SCHNEIER

# Cryptographie

En pratique



## Cryptographie

En pratique

NIELS FERGUSON, BRUCE SCHNEIER

# Cryptographie

En pratique



L'édition originale de ce livre a été publiée aux États-Unis par John Wiley & Sons, Inc., New York, sous le titre :

Practical Cryptography

© Wiley & Sons, 2003.

© Vuibert, Paris, 2004

ISBN 2-7117-4820-0

ISSN 1767-1485

#### Dans la même collection:

Management avec Excel, J. Akoka, I. Comyn-Wattiau, D. Briolat, 2-7117-8699-4 Conception des bases de données relationnelles, J. Akoka, I. Comyn-Wattiau, 2-7117-8678-1

La programmation, Brian W. Kernighan, Rob Pike, 2-7117-8670-6

Client/serveur à 3 niveaux, Jerri Edwards, 2-7117-8656-0

Test logiciel, John Watkins, 2-7117-4806-5

Contact: informatique@vuibert.fr

Web: www.vuibert.fr

Illustration de la couverture : Didier Thimonier.

Cet ouvrage a été achevé d'imprimer par Grapho 12 à Saint-Rémy en août 2004.

Les programmes et exemples figurant dans ce livre ont pour but d'illustrer les sujets traités. Il n'est donné aucune garantie quant à leur utilisation dans le cadre d'une activité professionnelle ou commerciale.

Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur, ou de ses ayants droit, ou ayants cause, est illicite (loi du 11 mars 1957, alinéa 1<sup>ct</sup> de l'article 40). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait une contrefacon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code pénal. La loi du 11 mars 1957 n'autorise, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, que les copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective d'une part, et d'autre part, que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration.



## Table des matières

Pı	réfac	e XV	7
1	Not 1.1 1.2	Les dangers de la performance	1 1
<b>2</b>	Le	contexte de la cryptographie	5
	2.1	Le rôle de la cryptographie	5
	2.2	La règle du maillon le plus faible	6
	2.3	un environnement hostile	8
	2.4	Paranoïa pratique	9
		2.4.1 Attaque	Э
	2.5	Modèle de menace	1
	2.6	La cryptographie n'est pas toujours la solution	3
	2.7	La cryptographie est difficile	4
	2.8	La cryptographic est facile	5
	2.9	Bibliographie	5
3	Inti	oduction à la cryptographie	7
	3.1	Chiffrement	7
		3.1.1 Le principe de Kerckhoffs	8
	3.2	Authentification	9
	3.3	Chiffrement à clé publique	1
	3.4	Signatures numériques	2
	3.5	Infrastructure à clé publique	3
	3.6	Attaques	4
		3.6.1 Texte chiffré seul	5
		3.6.2 Texte en clair connu	5
		3.6.3 Texte en clair choisi	5
		3.6.4 Texte chiffré choisi	6
		3.6.5 Attaques par différenciation	6
		3.6.6 Attaque de l'anniversaire	7
		3.6.7 Attaque meet in the middle	8

VI			Table de	es matières
	3.7 3.8 3.9	3.6.8 Autres types d'attaques		29
I	Sé	curité des messages		33
4	Chi	iffrement par bloc		35
	4.1	Qu'est-ce que le « chiffrement par bloc » ?		35
	1.2	Les types d'attaque contre le chiffrement par bloc		
	1.3	Le chiffrement par bloc idéal		
	4.4	La sécurité du chiffrement par bloc		
		4.4.1 Parité d'une permutation		
	1.5	Chiffrements par bloc réels		
		1.5.1 DES		
		4.5.2 AES		
		4.5.3 Serpent		
		1.5.1 Twofish		
		1.5.5 Les autres finalistes AES		
		4.5.6 Attaque par résolution d'équations		
		1.5.7 Quel chiffrement par bloc choisir?		51
		4.5.8 Quelle taille de clé choisir?		52
_	Ma	due de chiffrement per blee		==
5		des de chiffrement par bloc		55
	5.1	Bourrage		
	5.2	ECB		
	5.3	CBC		
		5.3.1 Vecteur d'initialisation fixe		
		5.3.2 Vecteur d'initialisation compteur		
		5.3.3 Vecteur d'initialisation aléatoire		
	5.4	5.3.4 Vecteur d'initialisation généré par nonce OFB		
	$\frac{5.4}{5.5}$	4.00		
	5.6	Nonveaux modes		
	5.7	Quel mode utiliser?		
	5.8	Fuite d'information		
		5.8.1 Probabilité de collision		
		5.8.3 À propos de nos mathématiques		
		7.6.7 A propos de nos mathematiques		07
6	Fon	ctions de hachage		69
	6.1	Sécurité des fonctions de hachage		70
	6.2	Fonctions de hachage réelles		
		COL MINE		70

		VII	1
		6.2.2 SHA-1	
		6.2.3 SHA-256, SIIA-384 et SHA-512	
	6.3	Failles des fonctions de hachage	
		6.3.1 Extensions de longueur	
		6.3.2 Collision de message partielle	
	6.4	Corriger les failles	
		6.4.1 Une correction approfondie	
		6.4.2 Une correction plus efficace	
	6.5	Quelle fonction de hachage choisir?	
	6.6	Travaux futurs	)
7	Cor	les d'authentification de message 81	
•	7.1	Ce que fait un MAC	
	7.2	Le MAC idéal	
	7.3	Sécurité du MAC	
	7.4	CBC-MAC	
	7.5	HMAC	
	1.0	7.5.1 HMAC ou SHA <sub>d</sub>	
	7.6	UMAC	
	1.0	7.6.1 Taille de MAC	
		7.6.2 Quel UMAC?	
		7.6.3 Flexibilité de plateforme	
		7.6.4 Quantité d'analyse	
		7.6.5 Pourquoi mentionner UMAC?	
	7.7	Quel MAC choisir?	
	7.8	Utiliser un MAC	
	1.07		_
8	Le	canal sécurisé 93	3
	8.1	Définition du problème	3
		8.1.1 Rôles	3
		8.1.2 Clé	1
		8.1.3 Messages ou flot	1
		8.1.4 Propriétés de sécurité	ó
	8.2	Ordre de l'authentification et du chiffrement	j
	8.3	Schéma d'ensemble	3
		8.3.1 Numéros de message	3
		8.3.2 Authentification	)
		8.3.3 Chiffrement	)
		8.3.4 Format	)
	8.4	Détails	)
		8.4.1 Initialisation	)
		8.4.2 Envoyer un message	1
		8.4.3 Recevoir un message	2
		8.4.4 Ordre des messages	1
	0 5	A14	

VI	H		Table des matières
	8.6	Conclusion	105
9	Cor	nsidérations sur l'implémentation (I)	107
	9.1	Créer des logiciels corrects	108
		9.1.1 Spécifications	
		9.1.2 Tester et corriger	
		9.1.3 Laxisme	
		9.1.1 Que faire?	
	9.2	Créer des logiciels sûrs	
	9.3	Garder des secrets	
	0.0	9.3.1 Effacer l'état	
		9.3.2 Fichier de <i>swap</i>	
		9.3.3 Mémoire cache	
		9.3.1 Rétention de données par la mémoire	
		1 3	
		8	
	9.4	•	
	9.4	Qualité du code	
		1	
		9.4.3 Assertions	
		9.4.1 Débordement de tampon	
	0.5	9.4.5 Test	
	9.5	Attaques par canal caché	
	9.6	Conclusion	125
II	N	égociation de clés	127
μU		nérer l'aléatoire	129
	10.1	Hasard véritable	
		10.1.1 Des données réellement aléatoires	
		10.1.2 Données pseudo-aléatoires	
		10.1.3 Données réellement aléatoires et générateurs de i	•
	10.3	aléatoires	
		Attaque type contre un générateur de nombres pseudo-	
		Fortuna	
	10.1	Le générateur	
		10.4.1 Initialisation	
		10.4.2 Réensemencer	
		10.4.3 Générer les blocs	
		10.4.1 Générer des données aléatoires	
		10.4.5 Vitesse du générateur	
	-10.5	Accumulateur	139

			IX
		10.5.2 Réservoirs d'entropie	140
		10.5.3 Considérations d'implémentation	
		10.5.4 Initialisation	
		10.5.5 Obtenir les données aléatoires	
	10.6	10.5.6 Ajouter un événement	
	10.0	10.6.1 Création du fichier de graine	
		10.6.2 Mettre à jour le fichier de graine	
		10.6.3 Quand lire et écrire le fichier de graine?	
		10.6.4 Sauvegardes	
		10.6.5 Atomicité des mises à jour du système de fichiers	
		10.6.6 Premier démarrage	
	10.7	Que faire?	
		Choisir des éléments aléatoires	
	10.0	Choisir des cicinents aicabones	. 101
11	Non	abres premiers	155
	11.1	Divisibilité et nombres premiers	. 155
	11.2	Générer de petits nombres premiers	. 158
	11.3	Calculs modulo un nombre premier	. 159
		11.3.1 Addition et soustraction	. 160
		11.3.2 Multiplication	. 160
		11.3.3 Groupes et corps finis	. 161
		11.3.4 L'algorithme du PGCD	. 162
		11.3.5 L'algorithme d'Euclide étendu	. 163
		11.3.6 Travailler modulo 2	
	11.4	Grands nombres premiers	. 164
		11.4.1 Test de primalité	. 167
		11.4.2 Évaluer des puissances	. 170
	Dia	** ** **	
12		ie-Hellman	173
		Groupes	
		Protocole de Diffie-Hellman	
		Attaque de l'intercepteur	
		Pièges	
		Nombres premiers sûrs	
		Utiliser un sous-groupe plus petit	
		Taille de $p$	
		Règles pratiques	
	12.9	Ce qui pourrait aller mal	. 183
13	RSA		187
		Introduction	
		Le théorème des restes chinois	
		13.2.1 Formule de Garner	
		13.2.2 Généralisations	

X			Ta	ble d	les r	natières
		13.2.3 Utilisations				190
		13.2.1 Conclusion				
1:	3.3	Multiplication modulo $n$				
		Définition de RSA				
		13.4.1 Signatures numériques avec RSA				
		13.4.2 Exposants publics				
		13.4.3 Clé privée				
		13.4.1 Taille de $n$				
		13.45 Générer les clés RSA				
13	3.5	Pièges de RSA				
		Chiffrement				
		Signatures				
14 Ir	itro	oduction aux protocoles cryptographiques				203
		Rôles				
		Confiance				
		14.2.1 Risque				
$1^{\cdot}$	1.3	Motivation				
		La notion de confiance dans les protocoles cryptograph				
		Messages et étapes	-			
		11.5.1 La couche transport				
		14.5.2 Identification de protocole et de message				
		14.5.3 Encodage de message et analyse lexicale				
		14.5.4 État d'exécution du protocole				210
		14.5.5 Erreurs				211
		14.5.6 Rejeu et relance				212
15 P	rot	tocole de négociation de clés				215
		Le contexte				215
		Première tentative				
15	5.3	Les protocoles ne meurent jamais				217
15	6.4	Une convention d'authentification				218
15	5.5	Deuxième tentative				218
1.5	6.6	Troisième tentative				220
1.5	5.7	Notre protocole final				221
15	8.6	Différents points de vue sur le protocole				223
		15.8.1 Le point de vue d'Alice				223
		15.8.2 Le point de vue de Bob				223
		15.8.3 Le point de vue de l'attaquant				223
		15.8.4 Compromission de clé				
15	5.9	$Complexit\'e \ du \ protocole \ . \ . \ . \ . \ . \ . \ . \ . \ . \ $				
		15.9.1 Astuces d'optimisation				
15	5.10	Complexité du protocole				226

15.11 Négociation de clés avec un mot de passe . .

16 Considérations sur l'implémentation (II) 22	29
16.1 Arithmétique des grands nombres entiers	29
16.1.1 Wooping	31
16.1.2 Vérifier les calculs de DH	33
16.1.3 Vérifier le chiffrement RSA	
16.1.4 Vérifier les signatures RSA	34
16.1.5 Conclusion	
16.2 Multiplication rapide	
16.3 Attaques par canal caché	
16.3.1 Contre-mesures	
16.4 Protocoles	
16.4.1 Protocoles au-dessus d'un canal sécurisé	
16.4.2 Recevoir un message	
16.4.3 Temporisations	40
III Gestion de clés 24	13
	45
17.1 Utilisations d'une horloge	
17.1.1 Expiration	
17.1.2 Valeur unique	
17.1.3 Uniformité	
17.1.4 Transactions en temps réel	
17.2 Utiliser la puce d'horloge temps réel	
17.3 Dangers pour la sécurité	
17.3.1 Retarder l'horloge	
17.3.2 Arrêter l'horloge	
17.3.3 Avancer l'horloge	
17.4 Concevoir une horloge fiable	
17.5 Le problème du « même état »	
17.6 L'heure	
17.7 Conclusion	53
	55
18.1 Les bases	
18.2 Kerberos	
18.3 Solutions plus simples	
18.3.1 Connexion sécurisée	
18.3.2 Création de clé	
18.3.3 Regénération de clé	
18.3.4 Autres propriétés	
18.4 Que choisir?	59

XII Table des matières 19 La PKI rêvée 261 19.2.219.2.319.2.119.2.519.3.219.4 Conclusion 20 Réalité des PKI 267 28121 PKI : Aspects pratiques 287 22 Conserver les secrets 

XIII
22.7 Inscription unique
22.8 Risque de perte
22.9 Partage de secret
22.10 Destruction de secrets
22.10.1 Papier
22.10.2 Stockage magnétique
22.10.3 Stockage à semiconducteur
IV Annexes 301
23 Standards 303
23.1 Le processus de standardisation
23.1.1 Le standard
23.1.2 Fonctionnalités
23.1.3 Sécurité
23.2 SSL
23.3 Standardisation par la compétition : AES
24 Brevets 309
24.1 État antérieur de la technique
24.2 Extensions
24.3 Imprécision
24.4 Lire des brevets
24.5 Autorisation
24.6 Brevets défensifs
24.7 Améliorer le système de brevets
24.8 Avertissement
25 Implication d'experts 315
Bibliographie 319
Index 327