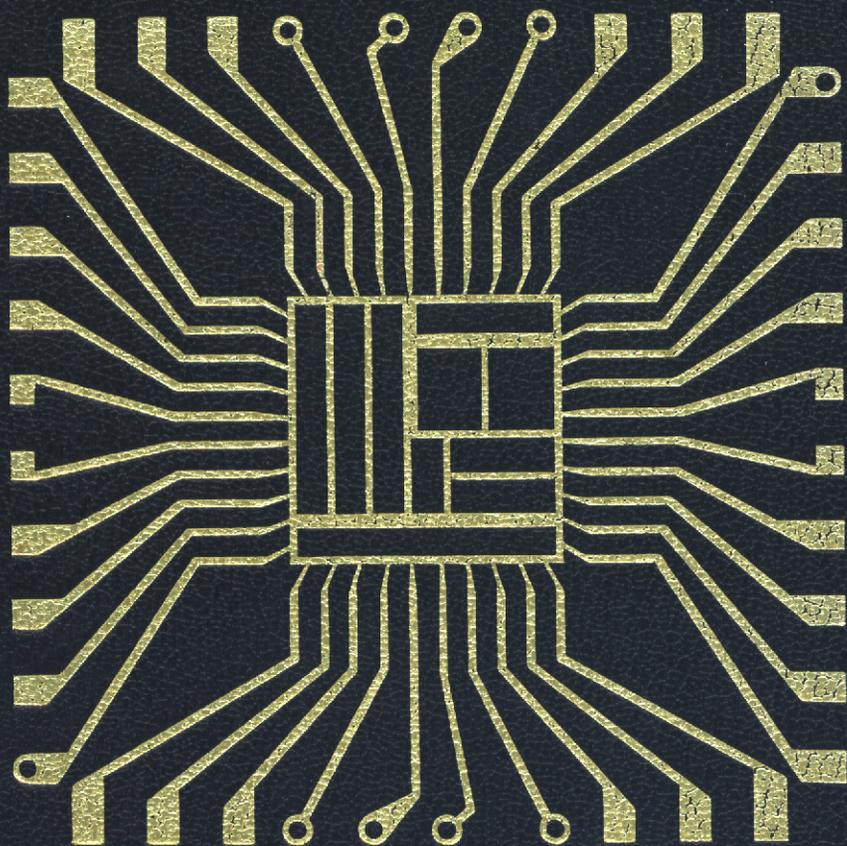


SCIENCES ET PRATIQUES DE L'INFORMATIQUE

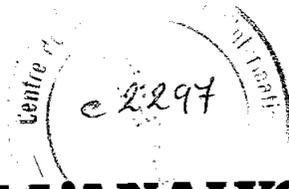


Bordas informatique

BIBLIOTHEQUE DU CERIST

**PRATIQUE DE L'ANALYSE
ET DE LA PROGRAMMATION**

BIBLIOTHEQUE DU CERIST



PRATIQUE DE L'ANALYSE ET DE LA PROGRAMMATION

Exercices commentés

par
Jean-Pierre LAURENT
Professeur
à l'Université de Savoie

Jacqueline AYEL
Maître Assistant
à l'Université de Savoie

Bordas informatique

5799

La présente édition a été achevée
d'imprimer en juin 1988

© BORDAS, Paris, 1985

ISBN : 2-04-013350-X

" Toute représentation ou reproduction, intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur, ou de ses ayants-droit, ou ayants-cause, est illicite (loi du 11 mars 1957, alinéa 1^{er} de l'article 40). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code pénal. La loi du 11 mars 1957 n'autorise, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, que les copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective d'une part, et, d'autre part, que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration "

TABLE DES MATIÈRES

- 1 à 5 : Déroulement pas à pas d'algorithmes.
- 6 et 7 : Dépouillement d'enquêtes.
- 8 : Carrés d'entiers.
- 9 à 12 : Exercices sur les suites et les séries.
- 13 : Calcul de a^n .
- 14 : Facturation.
- 15 : Nombres premiers.
- 16 à 18: Exercices élémentaires sur les tableaux à une dimension.
- 19 : Réservation dans un wagon.
- 20 et 21: Exercices élémentaires sur les tableaux à deux dimensions.
- 22 : Calcul de la date du lendemain.
- 23 : Calcul des valeurs d'un polynôme.
- 24 à 27: Manipulation de textes.
- 28 : Jeu du pendu.
- 29 : Fusion de stocks.
- 30 : Calcul de moyennes.
- 31 et 32: Manipulation de textes.
- 33 : Tri par la méthode du minimum.
- 34 : Recherche d'une valeur dans une table.
- 35 à 43: Exercices élémentaires sur les procédures et les fonctions.
- 44 : Drapeau hollandais.
- 45 : Antécédents et suivants des sommets d'un graphe.
- 46 : Tri par insertion.
- 47 : Points cols.
- 48 : Parking.
- 49 : Modes de passage des paramètres dans une procédure.
- 50 : Voyageur de commerce.
- 51 : Jeu de mastermind.
- 52 : Structure de donnée complexe : compte client.

VI *Table des matières*

- 53 : Structure de donnée complexe : compte bancaire.
- 54 à 58: Exercices élémentaires sur la récursivité.
- 59 : Graphes d'ordonnancement : date au plus tôt.
- 60 : Procédures graphiques.
- 61 : Chemins dans un graphe.
- 62 : Arborescences.
- 63 : Arbres binaires.
- 64 : Tri fusion.
- 65 et 66: Représentation des nombres.