

1085

0 50 10 1972

PROJET SOCRATE ⁽⁶⁾

NOUVELLES SPECIFICATIONS

(Version 3)

par

J.R. ABRIAL, J.P. CAHEN, J.C. FAVRE

D. PORTAL, G. MAZARE ET R. MORIN



Grenoble, Septembre 1972.

BIBLIOTHEQUE DU CERIST

Ce travail a été réalisé dans le cadre des contrats

D. R. M. E. N° 71-34-334-00-480-75-01

C. R. I. N° 70-088

Chapitre 1 - UTILISATEURS

Chapitre 2 - SUPERVISEUR DE MULTIPLE ACCES

Chapitre 3 - MECANISME DE PROTECTION SUR LE FICHIER

Chapitre 4 - ESPACES VIRTUELS - BASE DE DONNEES DES BASES DE DONNEES

Chapitre 5 - LANGAGES

Chapitre 6 - COMPILATEUR

Chapitre 7 - LIAISONS AVEC UN SYSTEME D'EXPLOITATION

Chapitre 8 - FONCTIONNEMENTS ANORMAUX

Chapitre 9 - ORGANISATION D'UNE BASE DE DONNEES

CHAPITRE 1

UTILISATEURS

1 - UTILISATEURS

1.1.- Définition de la notion d'utilisateur

1.1.1.- Définition intuitive

1.1.2.- Manifestation des utilisateurs

1.1.2.1.- Utilisateur en action

1.1.2.2.- Utilisateurs potentiels

1.1.3.- Utilisateurs et périphériques

1.1.3.1.- Login d'un utilisateur

1.1.3.2.- Communication de programmes de requêtes

1.1.3.2.1.- Cas de la console

1.1.3.2.2.- Rappels : Fichreq, Ext, Non

1.1.3.2.3.- Généralisation du Ext

1.1.3.2.4.- Généralisation de la notion de périphérique

1.1.3.3.- Communication de valeurs

1.1.3.3.1.- Rappels versions 2

1.1.3.3.2.- Généralisation version 3

1.2.- Définition de la notion de transfert

1.2.1.- Cas de la mise-à-jour

1.2.1.1.- Différentes sources

1.2.1.2.- Différents puits

1.2.1.3.- Transcodification

1.2.1.4.- Généralisation

1.2.2.- Cas de l'interrogation

1.2.2.1.- Différentes sources

1.2.2.2.- Différents puits

1.2.3.- Généralisation des transferts de données

1.2.4.- Compilation de requêtes

1.2.4.1.- Requêtes directement exécutées

1.2.4.2.- Requêtes cataloguées

1.3.- Généralisation de la notion de buffer

1.3.1.- Rappels versions 2

1.3.2.- Méthodes des buffers logiques - version 3

1.3.2.1.- Méthode

1.3.2.2.- Buffers logiques

1.3.2.3.- Buffers physiques et périphériques

- 1.3.2.3.1.- Liste des périphériques
- 1.3.2.3.2.- Buffers physiques
- 1.3.2.3.3.- Processeurs physiques
- 1.3.2.4.- Processus logiques
 - 1.3.2.4.1.- Processeur logique d'un périphérique privé
 - 1.3.2.4.2.- Processeur logique d'un périphérique partagé
 - 1.3.2.4.3.- Processeur logique d'un périphérique software
- 1.3.2.5.- Attachement
- 1.3.3.- Mécanismes
 - 1.3.3.1.- Transferts de valeurs
 - 1.3.3.2.- Déplacement de l'utilisateur
- 1.4.- Résumé