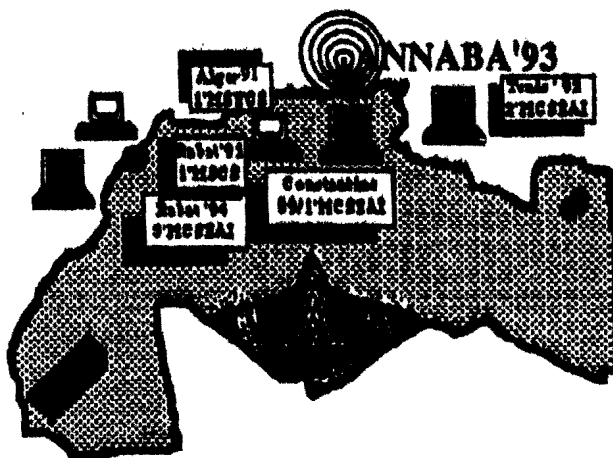




Deuxième Ecole Maghrébine d'Informatique

ANNABA DU 6 AU 12 NOVEMBRE 1993

C 2324

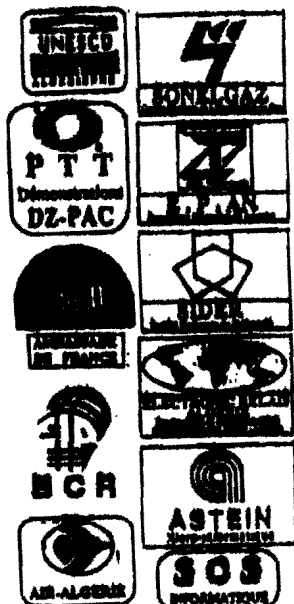


Systemes Experts Environnement de Développement NEXPERT-Objet

Par
BESSAM Mohamed
SELLAMI Mokhtar

Institut d'Informatique - Université de Annaba

006.33



Editions MIPS-Annaba

SOMMAIRE

Introduction

I. Structure de l'environnement NEXPERT Object

1. Interface utilisateur	1
2. Outil de raisonnement	4
3. Interface de programmation d'applications.....	4

II. Description fonctionnelle

1. Représentation des connaissances

1.1. Objets	5
1.1.1. Structures de données	5
1.1.2. Méta-slots	7
1.2. Règles	8
1.3. Héritage	10
1.4. Structures dynamiques	13
1.5. Interprétations	14
1.6. Pattern matching	15
1.7. Îlots de connaissances	15
1.8. Bases de connaissances	16

2. Traitement des connaissances

2.1. Principes de base	17
2.2. Mécanismes d'inférences	19

III. Développement d'applications

1. Composants de l'application finale

1.1. Bases de connaissances	22
1.2. Fichier exécutable de contrôle	23
1.3. Fichiers formats	24
1.4. Routines externes	24
1.5. Fichiers rapports	24