

**Thèse de doctorat de l'Université de Versailles
Saint Quentin en Yvelines**

Spécialité :

Informatique

Présenté par :

Christophe Bobineau

Pour obtenir le titre de :

Docteur en sciences

**Gestion de transactions en
environnement mobile**

Soutenue le 20 décembre 2002 devant un jury composé de :

Christine Collet	rapporteur
Jean Ferrié	rapporteur
Pascal Molli	examineur
Philippe Pucheral	directeur de thèse
Pascal Urien	examineur
Patrick Valduriez	président

Table des Matières

CHAPITRE 1 INTRODUCTION	11
1. MOTIVATION ET OBJECTIFS	11
2. CONTRIBUTIONS DE LA THESE	14
3. PLAN	15
CHAPITRE 2 PROBLEMATIQUE DES TRANSACTIONS EN ENVIRONNEMENT MOBILE.....	17
1. INTRODUCTION	17
2. ARCHITECTURE CONSIDEREE.....	18
2.1. <i>Calculateurs mobiles</i>	18
2.2. <i>Architecture réseau</i>	20
2.3. <i>Architectures logicielles</i>	22
2.3.1. Client/Serveur classique	22
2.3.2. Client/Agent/Serveur	23
2.3.3. Client/Agent/Agent/Serveur ou Client/Intercepteur/Serveur.....	23
2.3.4. Serveur/Serveur	23
3. APPLICATIONS MOBILES	24
3.1. <i>Diffusion d'informations</i>	24
3.2. <i>Hôte mobile initiateur de transactions</i>	24
3.3. <i>Serveur mobile en mode connecté</i>	25
3.4. <i>Serveur mobile en mode déconnecté</i>	26
4. MODELES DE TRANSACTION ACID	26
4.1. <i>Atomicité</i>	27
4.1.1. Atomicité locale.....	27
4.1.2. Atomicité globale	28
4.2. <i>Cohérence</i>	29
4.3. <i>Isolation</i>	30
4.3.1. Modes de propagation	32
4.3.1.1. Réplication synchrone	32
4.3.1.2. Réplication asynchrone.....	33
4.3.2. Modes de contrôle	34
4.3.2.1. Mode asymétrique	34

4.3.2.2. Mode symétrique	36
4.4. Durabilité.....	38
5. CONCLUSION.....	38
CHAPITRE 3 PICOSGBD : UN SGBD POUR CARTES A PUCE.....	41
1. INTRODUCTION	41
2. APPLICATIONS POUR CARTES A PUCE	43
2.1. Besoins en gestion de bases de données	44
2.2. L'application carte santé.....	45
3. REGLES DE CONCEPTION.....	46
3.1. Contraintes des cartes à puce.....	46
3.2. Impact sur l'architecture du PicoSGBD.....	48
3.3. Position du problème.....	49
4. MODELE DE STOCKAGE.....	50
4.1. Stockage plat.....	50
4.2. Stockage en domaine	51
4.3. Stockage en anneau	52
4.4. Evaluation du coût de stockage	53
5. MODELE D'EXECUTION.....	55
5.1. Exécution de requêtes simples sans RAM.....	56
5.2. Exécution de requêtes complexes sans RAM.....	58
5.3. Optimisation de requête.....	59
6. GESTION DE TRANSACTIONS.....	60
6.1. Atomicité locale	61
6.2. Evaluation du coût des transactions.....	63
7. CONCLUSION.....	65
CHAPITRE 4 PROTOCOLES DE VALIDATION ATOMIQUE.....	67
1. INTRODUCTION	67
2. APPLICATIONS EXEMPLES.....	68
3. LE TWO PHASE COMMIT	69
3.1. Protocole.....	69
3.2. Tolérance aux pannes	70
3.3. 2PC et mobilité	71
4. PROTOCOLE UNILATERAL COMMIT FOR MOBILE.....	72
4.1. Protocoles de validation atomique à une phase	72
4.2. Description du protocole UCM	74

4.3. Reprise après panne	76
4.4. Application pratique	77
4.4.1. Traitement hors-ligne	77
4.4.2. Serveurs légers.....	78
4.4.3. Serveurs mobiles.....	80
5. CONCLUSION.....	81
CHAPITRE 5 DURABILITE DES DONNEES EMBARQUEES.....	83
1. INTRODUCTION	83
2. TECHNIQUES DE DURABILITE.....	84
2.1. Génération du journal	84
2.2. Stockage des journaux.....	86
2.3. Restauration des données	86
3. TRANSFORMEES OPERATIONNELLES	87
4. CAS SIMPLE : LES CHAINES DE CARACTERES	88
4.1. Simplifications d'opérations.....	88
4.1.1. Opérations identiques	88
4.1.2. Opérations différentes.....	89
4.2. Définition des transformées en arrière.....	89
4.3. Algorithme d'optimisation du journal	91
5. GENERALISATION	92
5.1. Relations entre opérations.....	93
5.2. Algorithme de canonisation.....	95
5.2.1. Première phase.....	95
5.2.2. Seconde phase.....	95
5.3. Algorithme de compression	96
5.4. Application aux collections	97
5.4.1. Développement.....	98
5.4.2. Factorisation	100
5.4.3. Transformées opérationnelles.....	100
6. CONFIDENTIALITE DES DONNEES DURABLES.....	102
7. CONCLUSION.....	103
CHAPITRE 6 CONCLUSION ET PERSPECTIVES.....	105
REFERENCES	109