

REPUBLIQUE ALGERIENNE DEMOCRATIQUE ET POPULAIRE

INSTITUT NATIONAL D'INFORMATIQUE
I.N.I

MEMOIRE DE FIN D'ETUDES

Pour l'obtention du diplôme d'Ingénieur d'Etat en Informatique

Option : SYSTEMES INFORMATIQUES

THEME

**SYSTEME DE GENERATION
DE STRUCTURE HYPERTEXTE
POUR LES BASES
DE DONNEES BIBLIOGRAPHIQUES,**

PRESENTE PAR :

Melle KEDDARI Djalila
Melle GHIDA Nassima

PROMOTEURS :

Mme A.EL-MAOUHAR
Melle H.LABIOD

Centre d'accueil : CERIST
(Centre de Recherche sur l'Information Scientifique et Technique)

- Promotion 1994 -

SOMMAIRE

INTRODUCTION.....	7
Chapitre I :INTRODUCTION A LA DOCUMENTATION AUTOMATIQUE	
I.1 INTRODUCTION	11
I.2 DEFINITIONS	11
I.2.1 Information	11
I.2.2 Document	12
I.3 BASES DOCUMENTAIRES	14
I.3.1 Définition d'une base documentaire	14
I.3.2 Types de bases documentaires	14
I.4 SYSTEMES DOCUMENTAIRES	16
I.4.1 Définition	16
I.4.2 Langage documentaire	17
I.4.3 Fonctions essentielles d'un système documentaire.....	17
I.4.4 Critère de performance d'un système documentaire	19
I.5 RECHERCHE DOCUMENTAIRE	20
I.5.1 Définition	20
I.5.2 Outils de la recherche dans une base documentaire	22
CONCLUSION	23
Chapitre II :ANALYSE DE DONNEES , S.G.M.L , ET DOCUMENTATION	
II.1 ANALYSE DES MOTS ASSOCIES	25
II.1.1 Objectif de l'analyse des mots associés	25
II.1.2 Techniques d'analyse des mots associés	25
II.2 TAXINOMIE	27
II.2.1 Définition	27
II.2.2 Principaux concepts	27
II.2.3 Types de classification hiérarchique	28

II.3. S.G.M.L	30
II.3.1 Présentation de la norme SGML	30
II.3.2 Domaines d'application	31
II.3.3 Concepts de base de la norme SGML	32
II.3.4 Structure d'un document SGML	36
II.3.5 Outils nécessaires pour l'utilisation de SGML	37
 Chapitre III : PRÉSENTATION DES SYSTEMES HYPERTEXTES	
III.1 ORIGINE , EVOLUTION ET DEFINITION.....	39
III.1.1 Introduction.....	39
III.1.2 Historique.....	40
III.2 DOMAINES D'APPLICATION ET SYSTEMES EXISTANTS	44
III.2.1 Domaines d'application.....	44
III.2.2 Systèmes hypertextes existants	45
III.3. STRUCTURE D'UN SYSTEME HYPERTEXTE	48
III.3.1 Noeuds	49
III.3.2 Liens	53
III.4. EXPLORATION DU RESEAU.....	56
III.4.1 Les visionneurs	56
III.4.2 Recherche	56
III.5 ARCHITECTURE D'UN SYSTEME HYPERTEXTE	58
III.5.1 Modèle 1 : modèle de campbell et goodman	58
III.5.2 Modèle 2 : modèle de dexter	58
III.6 AVANTAGES ET INCONVENIENTS	61
III.6.1 Avantage	61
III.6.2 Inconvénients	61
CONCLUSION	62

Chapitre IV : CONCEPTION DU SYSTEME DE GENERATION DE L'HYPERSTRUCTURE " HYPERGEN " A PARTIR D'UNE BASE DE DONNEES BIBLIOGRAPHIQUES

IV.1 INTRODUCTION	64
IV.2 ARCHITECTURE DU SYSTEME DE GENERATION DE L'HYPERSTRUCTURE	64
IV.2.1 Modèle d'architecture	64
IV.2.2 Description de la chaîne de traitements	65
IV.3 FONCTIONNALITES DU SYSTEME DE GENERATION HYPERGEN.....	67
IV.3.1 Constructions des associations	67
IV.3.2 Clusterisation	69
IV.3.3 Balisage des clusters	75
IV.3.4 Hyperstructure	78
Chapitre V : MISE EN OEUVRE DU SYSTEME DE GENERATION DE L'HYPERSTRUCTURE " HYPERGEN "	
V.1 ARCHITECTURE MODULAIRE DU SYSTEME	82
V.2 DESCRIPTION DE LA CHAINE DE TRAITEMENT	84
V.2.1 Initialisation des données et construction des associations	84
V.2.2 Classification et construction des clusters	86
V.2.3 Construction des noeuds et des liens	89
V.2.4 Navigation dans l'hyperstructure	92
V.3 OUTILS DE VALIDATION DES STRUCTURES SGML	104
V.3.1 Lex et Yacc	104
CONCLUSION	108
BIBLIOGRAPHIE	111
ANNEXES	115
Annexe A : NORME SGML	115
Annexe B : LEX ET YACC	127