

UNIVERSITE MOHAMED KHIDER DE BISKRA

**Faculté des sciences exactes et
sciences de la nature et de la vie**



Département d'informatique

N°d'ordre :.....

N°de Série :.....

Thèse

En vue de l'obtention du diplôme de

Doctorat en Informatique

(Option: Intelligence artificielle et systèmes distribués)

Présentée par:

BOUREKKACHE Samir

THEME

*Un environnement sémantique à base d'agents
pour la formation à distance (E-Learning)*

Soutenue devant le jury

Président :	Mahmoud Boufaida	Professeur	Université de Constantine 2.
Rapporteur :	Kazar Okba	Professeur	Université de Biskra.
Examinateur :	Mohamed Ahmed Nacer	Professeur	Université USTHB.
	Badache Nadjib	Professeur	Université USTHB.
	Terissa Labib Sadok	MCA	Université de Biskra.
	Bennoui Hammadi	MCA	Université de Biskra.
Invitée :	BenHarkat Nabila	MCA	INSA De Lyon

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

au nom du dieu le méséricordieu le clément

In the Name of Allah the Merciful, the Compassionate

Remerciements

Avant, toute personne, je tiens à remercier notre Dieu Tout Puissant pour m'avoir éclaircit le chemin de ce travail.

*Mes vifs remerciements vont également à Monsieur **Okba KAZAR** professeur à l'université de Biskra d'avoir assuré l'encadrement de cette thèse ainsi que pour ses précieux conseils et la confiance qu'il m'a accordée qui ont fortement contribué à mener à bien ce travail.*

*Je tiens à remercier vivement Monsieur **Mahmoud Boufaida**, Professeur à l'université de Constantine 2, pour m'avoir fait l'honneur de présider le jury de ma soutenance.*

*Je tiens à exprimer toute ma gratitude à Monsieur **Mohamed Ahmed Nacer**, Professeur à l'université USTHB, pour avoir bien voulu juger le travail.*

*Je tiens aussi à exprimer toute ma gratitude à Monsieur **Badache Nadjib**, Professeur à l'université USTHB pour avoir bien voulu juger le travail et faisant partie de jury de soutenance.*

*Je tiens à exprimer toute ma gratitude à Monsieur **Terissa Labib Sadok**, Maître de conférences A à l'université de Biskra, d'avoir accepté d'examiner mon travail.*

*Je tiens à remercier vivement Monsieur **Bennoui Hammadi**, Maître de conférences A à l'université de Biskra, pour avoir bien voulu juger le travail et faisant partie de jury de soutenance.*

*Je dois aussi remercier vivement les membres du laboratoire **LIRIS de L'INSA de Lyon** pour l'accueil et l'aide précieuses, je cite en particulier docteur Mme **Nabila Benharkat** et le professeur **Youcef Amghar** Chef de département d'informatique.*

Enfin, Un grand merci s'adresse à ceux qui m'ont aidé de près ou de loin.

Dédicaces

Je dédie ce modeste travail:

À ceux que j'ai de plus cher au monde : mes parents;

À ma femme et ma petite fille Anfel

À mes frères et mes sœurs et mes neveux.

À tous mes amis et collègues.

À tous ceux qui m'ont aimé et me souhaitent le bonheur et la réussite.

Résumé: Aujourd’hui, les établissements d’enseignement, tels que les universités, de plus en plus offrent des contenus d’E -Learning. Certains de ces cours sont utilisés avec l’enseignement traditionnel (face à face ou présentiel), tandis que d’autres sont utilisés entièrement en ligne. La création de contenu d’apprentissage est une tâche principale dans tous les environnements d’apprentissage en ligne. Les contraintes de réduire au minimum le temps nécessaire pour développer un contenu d’apprentissage, d’augmenter sa qualité scientifique et de l’adapter à de nombreuses situations (contenu adaptatif), ont été un principal objectif et donc plusieurs approches et méthodes ont été proposées. En outre, les caractéristiques intellectuelles et sociales, ainsi que les styles d’apprentissage des individus, peuvent être très différents. Ces différences conduisent les personnes à adapter le contenu d’apprentissage en tenant compte des profils des apprenants et de leurs objectifs et caractéristiques. Cette recherche ouvre des portes pour les systèmes d’apprentissage avancées, qui fournissent aux apprenants immédiatement, des contenus d’apprentissage adaptés selon plusieurs critères de chaque apprenant. Alors que, il ne peut pas être pratique si nous n’avons pas plus d’informations sur l’apprenant et le contenu d’apprentissage (objectifs d’apprentissage, les prérequis, préférences, niveaux ...etc). Par conséquent, nous développons un système collaboratif, où plusieurs auteurs travaillent en collaboration, pour créer et annoter le contenu éducatif en utilisant le système multi-agents. La contribution de notre système est l’hybridation des techniques d’adaptation avec celles de la collaboration et du Web sémantique (ontologie, annotation). Nous représentons les profils des apprenants et le contenu d’apprentissage en utilisant des ontologies et des annotations pour répondre à la diversité et aux besoins individuels des apprenants. Nous utilisons le paradigme agent, dans notre système, pour bénéficier des points forts de ce paradigme tels que la modularité, autonomie, flexibilité... etc.

Mots-clés : E-learning, Système collaboratif; système multi-agent, Web sémantique, Métadonnées, Ontologie, Contenu éducatif, Annotation, Profils des apprenants, Styles d’apprentissage, système adaptatif.

Abstract: Nowadays, educational institutions, such as universities, more and more offer E-Learning contents. Some of these courses are blended with traditional education, while others are conducted completely online. The creation of learning content is a main task in every E-learning environment. The constraints of minimizing the time required for developing a learning content, for increasing its scientific quality and to adapt it in many situations (adaptive content), have been a principal aim and so several approaches and methods were proposed. Moreover, the intellectual and social characteristics, as well as the learning styles of individuals, can be very different. These differences lead persons to adapt the learning content by taking into account the learners profiles and their objectives. This research opens ways for advanced learning systems, which are able to learn the needs and characteristics of learners, respond to them immediately, and provide learners with learning content where adaptation is frequently improved and updated to the learners’ needs. So that, it may not be convenient if we don’t have additional information about the learner and the learning content (learning objective, prerequisites, learner background, levels ... etc.). Therefore, we develop a collaborative system, where several authors work in a collaborative manner, to create and annotate educational materials using multi-agents system. The contribution of our system is the hybridization of adaptation techniques with those of collaboration and Semantic Web (ontology, annotation). We represent the learners’ profiles and the learning content using ontologies and annotations to meet the diversity and individual needs of the learners. We use the paradigm Agent in our system to benefit from the strong points of this paradigm such as modularity, autonomy, flexibility ... etc.

Key words: E-learning; Collaborative system, Multi-agent system, Semantic Web, Metadata, Ontology, Learning Content, Annotation, learners’ Profiles, learning styles, Adaptive system.

ملخص: في الوقت الحاضر ، المؤسسات التعليمية مثل الجامعات تزودنا بالكثير من محتويات التعليم الإلكتروني. يتم مزج بعضها مع التعليم التقليدي ، في حين تستعمل محتويات تعليمية أخرى كلياً على الانترنت. إن إنشاء محتوى التعلم هو المهمة الرئيسية في كل وسط خاص بالتعلم الإلكتروني. تعتبر قيود التقليد من الوقت اللازم لتطوير محتوى التعلم ، و زيادة الجودة العلمية و تكييفها مع الكثير من الحالات الشخصية للمتعلمين (المحتوى التكيفي) أهم الأهداف الرئيسية. وقد اقتربت عدة أنظمة و أساليب من أجل ذلك. وعلاوة على ذلك ، الخصائص الفكرية والاجتماعية ، فضلاً عن أساليب التعلم للأفراد ، يمكن أن تكون مختلفة جداً. هذه الاختلافات تؤدي إلى تكيف محتوى التعلم مع مختلف المتعلمين من خلال الأخذ بعين الاعتبار خصائص المتعلمين و أهدافهم. يفتح هذا البحث السبل لنظم التعلم المتقدمة ، والتي هي قادرة على تحديد احتياجات و خصائص المتعلمين ، والاستجابة لها على الفور ، وتوفير المحتوى التعليمي المكيف لكل متعلم وذلك يتم بتحسين نظام التكيف وتحديثها مع احتياجات المتعلمين. لكن ، قد لا يكون سهلاً ومتاحاً إذا لم يكن لدينا معلومات إضافية حول المتعلم و المحتوى التعليمي (الهدف من التعلم ، المتطلبات الأساسية ، خلفية المتعلم ، المستويات ... الخ). وبالتالي ، فإننا نعمل على إنجاز نظام تعاوني ، حيث يعمل العديد من المعلمين بطريقة تعاونية ، لإنشاء وتعليم المواد التعليمية باستخدام نظام وكلاء متعدد . مساهمة نظامنا هو تهجين تقنيات التكيف مع تقنيات التعاون و الويب الدلالي (الأنطولوجيا ، التعليم). نمثل معلومات و خصائص المتعلمين و محتوى التعلم باستخدام الأنطولوجيا لتلبية التنوع و الاحتياجات الفردية للمتعلمين. نستخدم نموذج العigel في نظامنا للاستفادة من نقاط القوة في هذا النموذج مثل: التنمطية ، والاستقلال الذاتي ، والمرونة ... الخ

الكلمات المفاتيح : التعليم عن بعد ، نظام تعاوني ، نظام تكيف ، الويب الدلالي ، المحتوى التعليمي ، أساليب وأنماط التعلم.

Table des matières

Introduction générale	1
Chapitre I : La formation à distance : E-Learning	6
I.1. Introduction	6
I.2. Un peu d'historique de E-Learning.....	6
I.3. Definition de E-Learning.....	8
I.4. Les éléments de E-Learning	9
I.5. D'une formation traditionnelle à une formation à distance	11
I.6. Topologie de E-Learning.....	12
I.7. Les avantages de E-Learning	13
I.8. Outils de E-Learning	14
I.8.1. Curriculum	15
I.8.2. Bibliothèque numérique	15
I.8.3. Outil de représentation des connaissances	15
I.9. Les limites de la formation à distance	16
I.9.1. Le sentiment d'isolement	16
I.9.2. Les difficultés à maîtriser une méthode de travail inconnue.....	16
I.9.3. La difficulté pour certains publics à travailler seuls	16
I.9.4. La conception des ressources	16
I.10. Les enjeux de E-Learning	16
I.10.1. L'efficacité et l'adaptabilité des processus d'apprentissage	17
I.10.2. L'accès à la connaissance.....	17
I.10.3. L'autonomie de l'apprenant	17
I.10.4. L'accompagnement de l'apprenant	17
I.10.5 Les nouveaux rôles de l'enseignant	18
I.10.6. Le développement des systèmes du E-Learning	18
I.11. Document pédagogique et hypermédia	19

I.11.1. Document pédagogique.....	19
I.11.2. Hypermédia	19
I.11.3. Entre hypertexte et hypermédia.....	19
I.11.4. Hypermédia adaptatif	20
I.11.5. Techniques d'adaptation	20
I.11.5.1. Adaptation du contenu	20
I.11.5.2. Adaptation des liens (navigateur)	21
I.11.6. Systèmes hypermédias adaptatifs dynamiques	21
I.12. Plate-forme de Formation à Distance.....	22
I.12.1. Quelques standard.....	22
I.12.2. Quelques Plateformes.....	24
I.12.2.1. Claroline	24
I.12.2.2. Ganesha	25
I.12.2.3. Moodle.....	26
I.12.2.4. Sakai	27
I.12.2.5. Spiral	28
I.12.2.6. WebCT	28
I.12.3. Synthèse sur les plates-formes présentées.....	29
I.13. Styles d'apprentissage.....	31
I.13.1. Modèle de Dunn et Dunn	31
I.13.2. Modèle de Felder et Silverman	32
I.13.3. Modèle de Grasha - Riechmann	32
I.14. Conclusion	33
 Chapitre II : Le web sémantique et les ontologies	 34
 II.1. Introduction	 34
 II.2. Le Web sémantique	 35
II.2.1.Définition du mot "sémantique"	35
II.2.2. définition du Web sémantique	35
II.2.3. Les métadonnées	37
II.2.3.1. Métadonnées syntaxique	37
II.2.3.2. Métadonnées structurelles.....	37
II.2.3.3. Métadonnées sémantiques.....	38

II.3. Les ontologies	38
II.3.1. Qu'est-ce qu'une Ontologie ?	38
II.3.2. Classification des ontologies	40
II.3.3. Les composants d'une ontologie.....	42
II.3.3.1. Concepts.....	42
II.3.3.2. Relations.....	43
II.3.3.3. Les fonctions	44
II.3.3.4. Axiomes	44
II.3.3.5. Instances.....	44
II.3.4. Méthodologies pour la construction d'ontologies	44
II.3.4.1. Les principes de construction d'une ontologie.....	44
II.3.4.2. La méthode On-To-Knowledge.....	45
II.3.4.3. La méthode Methontology	46
II.3.5. Les langages d'ontologie	47
II.3.5.1. XML	48
II.3.5.2. RDF	49
II.3.5.3. DAML+OIL	50
II.3.5.4. OWL.....	51
II.3.6. Comparaison des langages de représentation.....	52
II.3.7. L'utilisation des ontologies	53
II.4. Web sémantique et E-Learning.....	53
II.5. Conclusion	56

Chapitre III : Etat de l'art sur le E-Learning sémantique à base d'agent	57
III.1. Introduction.....	57
III.2. E-Learning à la base de la sémantique	57
III.3. E-learning et systèmes multi-agents	59
III.3.1. Le concept d'agent.....	59
III.3.2. Système multi-agents.....	61
III.3.2.1. Définition d'un système multi-agents.....	62
III.3.2.2. Les plateformes de développement des SMA.....	63
III.3.2.2.1. JADE.....	63

III.3.2.2.2. Madkit	65
III.3.2.2.3. Comparaison des plateformes	66
III.3.3. Quelques travaux de E-learning basés agent	67
III.3.3.1. Baghera	67
III.3.3.2. SIGFAD	69
III.3.3.3. iPédagogique.....	70
III.3.3.4. MASCE.....	70
III.3.3.5. I-MINDS	71
III.3.3.6. Etude comparative des plateformes présentées	71
III.3.4. Les raisons du choix du paradigme d'agent	72
III.4. Conclusion	73
Chapitre IV : Modélisation de l'approche.....	75
IV.1. Introduction	75
IV.2. Fondements théoriques.....	76
IV.2.1. Web sémantique et E-Learning	76
IV.2.2. Apprentissage personnalisé	76
IV.2.2.1. Adaptation de contenu éducatif	77
IV.2.2.2. Styles d'apprentissage	77
IV.2.2.2.1. Perception.....	77
IV.2.2.2.2. Participation	78
IV.2.2.2.3. Pratique	78
IV.2.2.2.4. Psychologique	78
IV.2.2.2.5. Sociologique.....	78
IV.2.2.2.6. Responsabilité	79
IV.2.2.3. Les questions	79
IV.2.2.4. Les tests	79
IV.2.2.5. Le profil	79
IV.3. Architecture générale du système	80
IV.3.1. Identification des acteurs du système	82
IV.3.1.1. Enseignant	82
IV.3.1.2. Apprenant	82

IV.3.1.2.1. Modèle d'apprenant	82
IV.3.1.3. Administrateur	86
IV.3.1.4. Contenu éducatif.....	86
IV.3.1.4.1. La couche1: Préparation de domaine d'apprentissage.....	88
IV.3.1.4.2. La couche2: Préparation du MainDoc et le vocabulaire	88
IV.3.1.4.3. La couche3: Création et annotation de RefDoc	92
IV.4. Fonctionnement du système de création et d'annotation	95
IV.5. Architecture détaillée du système	98
IV.5.1. Agent interface	99
IV.5.2. Agent enseignant	99
IV.5.3. Agent gestion profil enseignant	100
IV.5.4. Agent gestion cours (AGC)	101
IV.5.5. Agent création cours (ACC)	102
IV.5.6. Agent d'annotation (AA)	102
IV.5.7. Agent collaborative (ACol)	102
IV.5.8. Agent administrateur (AAdm)	102
IV.5.9. Scenario de fonctionnement du système	103
IV.5.9.1. Ouvrir une session	103
IV.5.9.2. Création et annotation d'un fragment de cours	105
IV.6. Architecture de système d'apprentissage et d'adaptation.....	108
IV.6.1. Agent Interface Apprenant (AIA)	108
IV.6.2. Agent Apprenant (AApp)	109
IV.6.3. Agent Pédagogique (AP)	109
IV.6.4. Agent Gestion Cours (AGC)	109
IV.6.5. Agent Adaptation (AAdp)	110
IV.6.6. Fonctionnement du système d'adaptation	111
IV.7. Conclusion.....	112
Chapitre V : Implémentation.....	113
V.1. Introduction	113
V.2. Environnement de développement.....	113
V.3. Chois du langage de programmation	114
V.4. La plateforme JADE	115

V.4.1. La création d'agent	116
V.4.2. Identificateur	116
V.4.3. Comportement d'agent	116
V.4.4. Le langage ACL.....	119
V.4.4.1. L'envoi d'un message.....	120
V.4.4.2. La reception du message	120
V.4.5. La création d'un agent avec une interface graphique	120
V.5. L'éditeur d'Ontologie Protégé.....	122
V.6. Jena	123
V.7. JSP	124
V.8. Architecture d'application Web	124
V.9. Serveur TOMCAT	124
V.10.principe de l'application	125
V.11. Quelques ontologies de notre système.....	126
V.12. Présentation de quelques fenêtre de notre système	129
V.13. Conclusion	134
Conclusion Générale.....	135
Bibliographie	137