République Algérienne Démocratique et Populaire Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique

Université des Sciences et Technologies Houari Boumediene Faculté de Génie Electrique et Informatique

THESE

Présentée par :

Nadia ABDAT Epouse GHENAIET

Pour l'obtention du titre de

Magister En Informatique

Spécialité : Informatique

Thème:

GOMT:

Une technique de modélisation des SIG basée sur le modèle objet

Soutenue le 17/06/2002 devant le jury :

Mme AISSANIMaître de conférence (USTHB)PrésidenteMme ALIMAZIGHIMaître de conférence (USTHB)Directrice de thèseMme BELHADJMaître de conférence (USTHB)ExaminatriceMme SAADMaître de conférence (USTHB)Examinatrice

Les systèmes d'information géographique (SIG) sont devenus des outils stratégiques pour certains secteurs. Ce sont des systèmes capables de stocker, partager, consulter, et manipuler les objets qualifiés de géographiques, représentés sur les cartes, les plans, les photographies aériennes, les images satellitaires avec leurs propriétés spatiales, ainsi que toute l'information descriptive qui leur est attachée.

Concevoir une application SIG est une opération complexe, délicate et de longue haleine, impliquant un grand nombre d'objectifs, de personnes, d'enjeux ainsi que des contraintes parmi lesquelles les aspects financiers ne sont pas les moindres. D'où, la nécessité de disposer d'une méthode de conception pour la réaliser. Le SIG étant un SI particulier, on recourt souvent aux méthodes de conception de SI. Il existe aujourd'hui, sur le marché, un grand nombre de méthodologies. La multiplicité des concepts sous-jacents n'a fait qu'accroître l'embarras de l'utilisateur pour choisir la méthode la mieux adaptée à ses besoins.

Dans le cadre de la présente thèse, nous proposons une méthode de conception de SIG, que nous avons appelée GOMT, qui permet d'élaborer un schéma objet spatio-temporel d'une manière semi-automatique.

L'exploitation des documents cartographiques à travers une documentation que nous avons conçue et appelée documents GOMT et considérée comme notre modèle des besoins permet de fournir une base pour l'extraction de schéma objet suivant un ensemble de règles que nous avons défini.

Dans l'analyse de l'existant, une analyse descriptive des documents cartographiques est entreprise et reportée sur les documents GOMT. Dans la phase de la modélisation conceptuelle, l'exploitation de ces documents permet au concepteur d'extraire les fragments de modèles objets spatiaux et de les intégrer en un sous schéma intégré (SSI). Parallèlement, l'analyse de la formulation des besoins permet de construire un sous schéma d'objets complémentaire (SS). L'intégration des deux sous schémas (SSI) et (SS) aboutit au schéma conceptuel du SIG.

Mots clés : Systèmes d'information géographique (SIG) - propriétés spatiales - documents cartographiques - carte - modèle des besoins - analyse de l'existant - modélisation conceptuelle - fragments de modèles - objet spatial - intégration de schémas.

SOMMAIRE

Introduction
1. Contexte de la thèse
2. Problématique
3. Plan de la thèse
1ère Partie: Les Systèmes d'Information Géographique 1. Introduction 1.1. Un bref historique 1.2. Un système d'information géographique, où se situe t-il 1.2.1. Les technologies liées aux SIG

1

1 2 3

4

3.4.3. Applications régionales 3.4.4. Applications routières	26 26
4. Modélisation des données géographiques	27
4.1. La modélisation conceptuelle	27
4.2. La modélisation spatiale	29
4.2.1. Modèles en géométrie euclidienne	29
4.2.2. Modélisation fractale	30
4.3. Lien entre la modélisation conceptuelle et la modélisation spatiale	30
4.3.1. Types abstraits de données spatiales	31
4.4. La modélisation logique	31
4.5. La modélisation physique (ou implémentation	31
4.5.1. Implémentation à l'aide d'un langage de programmation	32
4.5.2. Implémentation à l'aide d'un système de base de données	32
4.6. Les SGBD géographiques	32
Conclusion	33
2 ^{ème} Partie : Les Méthodes de Conception des Systèmes d'Information	
5. Introduction	34
5.1. Les modèles de données	35
5.2. Les cycles de développement d'applications	36
5.2.1. La démarche en cascade	36
5.2.2. La démarche en V	37
5.2.3. La démarche par prototypage	38
5.2.4. La démarche tridimensionnelle	38 39
5.2.5. La démarche en spirale 5.2.6. La démarche en fontaine	39
5.3 historique des méthodes de conception de SI	40
5.3.1. Première génération, années 1970	40
5.3.2. Deuxième génération, années 1980	41
5.3.3. Troisième génération, années 1990	42
5.5.5. Troisienie generation, amiecs 1770	12
6. Les méthodes de conception orientées objet	43
6.1. Rappel des concepts objets	43
6.1.1. Les principes clés	43
6.1.2. La notion d'objet	44
6.1.3. Liens sémantiques	44
6.1.4. Interfaces	45
6.1.5. Avantages de la technologie objet	45
6.2. Panorama des méthodes de conception orientées objet	45 45
6.2.1. Présentation des méthodes de conception orientées objet6.2.2. OOD Object Oriented Design (Grady Booch) [BOOC 91]	43 47
6.2.3. OOSE Object Oriented Design (Grady Booch) [BOOC 91] 6.2.3. OOSE Object Oriented Software Engineering (Ivar Jacobson) [JACO 92]	47
6.2.4. OMT(Object Modeling Technique)	48
Conclusion	50

3^{ème} Partie : GOMT une Technique de Modélisation des SIG

 7. Introduction 7.1. Modèles conceptuels spatio-temporels 7.1.1. Critères d'un bon modèle conceptuel spatio-temporel 7.1.2. Comparaison des modèles 7.2. Choix d'un modèle 	51 52 52 54 55
8. Le modèle MADS 8.1. Introduction 8.2. Modélisation des caractéristiques spatiales 8.2.1. Description de la spatialité 8.2.2. Types d'objet et attributs spatiaux 8.2.3. Types d'association spatiale 8.2.4. Attributs variables dans l'espace 8.2.5. Hiérarchie de généralisation 8.3. Modélisation des caractéristiques temporelles 8.3.1. Attributs temporels, variables dans le temps 8.3.2. Types d'objet et d'association temporels 8.4. Autres associations 8.4.1. Agrégation spatiale ou temporelle 8.4.2. Association de transition 8.4.3. Association de génération 8.5. Conclusion	57 57 57 57 58 59 59 60 61 61 61 62 62 62 63 63
 9. La méthode GOMT 9.1. Présentation générale de notre méthode 9.1.1. Analyse de documents cartographiques 9.1.2. Notre méthode GOMT et la modélisation à partir de cartes 9.1.3. Description de notre méthode GOMT 9.2. La démarche 9.3. Les quatre espaces du projet 9.3.1 l'espace des problèmes 9.3.2. L'espace des solutions 9.3.3. L'espace des constructions 9.3.4. L'espace d'opération 9.4. Planification 9.4.1. Volonté politique 9.4.2. Création d'un comité de pilotage 	65 66 66 67 68 69 69 70 70 70 70
10. Spécification des besoins 10.1. Analyse de l'existant 10.1.1. Les produits 10.1.2. Le processus d'analyse de l'existant 10.2. Etude de faisabilité 10.2.1. Les produits 10.2.2. Le processus de l'étude de faisabilité	72 72 73 75 79 79 80
11. Spécification formelle	81

11.1. Introduction	81
11.2. Les produits	81
11.2.1. Les produits initiaux	81
11.2.2. Les produits intermédiaires	81
11.2.3. Le produit final	81
11.2.4. Description des produits	82
11.3. Le processus	84
11.3.1. Le sous-processus1	84
11.3.1.1. Le sous processus d'extraction des fragments de modèles à partir des documents GOMT	85
11.3.1.2 sous processus d'intégration spatiale	90
11.3.2. Sous processus 2	93
11.3.2.1. Description de sous processus 2	93
11.3.3. Sous processus 3	98
11.3.3.1. Description de sous processus 3	99
Conclusion	102
Conclusion	
1. Bilan	103
2. Perspectives	103

Bibliographie

Annexes

Annexe 1 : Liste des SIG disponibles sur stations

Annexe 2 : Documents GOMT Annexe 3 : Application Test

Glossaire