



REPUBLIQUE ALGERIENNE DEMOCRATIQUE ET POPULAIRE

Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique

Université des Sciences et de la Technologie Haouari Boumedienne



Pour l'obtention du diplôme d'ingénieur d'état en informatique

**Thème :**

**Conception et réalisation d'un site  
web dédiée aux professionnels de  
l'info-doc**

**Réalisé par :** Mr Saiah Azzeddine

Mr Toureche Mohamed Lamine

**Proposé par :** M<sup>me</sup> Adjerede

**Suivis par :** Mr Azzoune

# Dédicace

A mon école d'enfance, celle qui s'est sacrifiée tout au long de mes études pour me voir réussir ma très chère mère ;

A mon père qui a voulu me voir réussir ;

A mes frères : Sofian, Redouan et Abdelkader ;

Aux familles SAIAH et MAOUCHE, particulièrement à mes grands pères Ali, Rabah et ma grand mère Yamina ;

A la mémoire de ma trop chère défunte grand mère « Fatma » « Allah yarhamha » ;

A ma future belle sœur Kenza ;

A tous mes chères amies de Babez, plus particulièrement Abderrahmane, Sidali, Nawel, Yassine « H'med », Nazime, Youcef, Hamza, Imane, Amel, Soumia, Chahinez, Lilya, Oussama, Amina, Mounia, Seloua, Hiba, Djamel, Farah, Hocine, Samir, Razki, Kawter, Anissa et yacine;

A mon binôme lamine et toute sa famille ;

A Athmane, Méridji, Imane, Ibtissem, Gayou, Sonia, Kahina, Ferial, Naila, Sarah, Brahim, Lotfi, Farouk, Samir, Ryad, Nassime « simo », Sofiane, Salim, Chaaban, Hichem, mouhand, Amine kaita, Billal bèdaïda, Moh blidi, Omar bayout, Billal l'artiste, Moh l'avocat, Rafik, Hassen, Hamza papich, Khilifi, Tess, Fariza, Nabila, Nassime, Asmaa, Nawel et Allal.

**SAIAH Azzeddine**

A toutes les personnes, ayant contribué de près ou de loin, (famille, amis,...) à l'accomplissement de ce travail, par divers moyens et à divers moments.

A tous un grand merci.

**TOURECHE Mohamed Lamine**

## Table des matières

Introduction générale.....	1
Démarches du projet.....	2
Problématique du projet .....	4
Objectif du projet .....	6

### Chapitre 1, partie 1 : Concept de bibliothéconomie

1. Approche du concept de bibliothéconomie .....	9
1.1.Introduction à la bibliothéconomie .....	9
1.1.1 Historique .....	9
1.1.2 Définitions .....	9
1.2 Notion de document.....	11
1.2.1 Définitions.....	11
1.2.2 Ressources documentaires .....	11
1.2.3 Définition de l'information.....	14
1.2.4 Support de l'information.....	14
1.2.5 Types d'information.....	15
1.3 Veille documentaire.....	16
1.3.1 Définition.....	16
2. Conclusion.....	17

### Chapitre 1, partie 2 : Introduction aux notions du Web

1. Introduction .....	19
2. Services Web .....	19
2.1. Caractéristiques techniques des services Web .....	19
Services Web = HTTP + SOAP + WSDL + Composants logiciels.....	19

Pourquoi les services Web ?.....	19
Modèle d'interaction des services Web.....	20
Scénario général de fonctionnement des services Web.....	20
2.3. Architecture client/serveur.....	21
2.3.1. Avantages de l'architecture client/serveur .....	22
2.3.2. Inconvénients du modèle client/serveur.....	22
2.3.3. Fonctionnement d'un système client/serveur.....	22
2.4. C'est quoi un protocole.....	25
2.5. Définition du protocole TCP/IP.....	26
2.5.1. Les couches TCP/IP.....	26
2.6. Adresse IP .....	26
2.7. Les technologies du Web .....	28
2.8. Les serveurs web .....	29
2.9. HTML (HyperText Markup Langage).....	29
2.9.1. Structure de HTML.....	30
2.9.2. Qu'est-ce qu'un éditeur HTML?.....	30
2.9.3. Choisir un éditeur.....	31
2.10. Evolution des sites web .....	33
2.10.1. Sites web statiques .....	33
2.10.1.1. Avantages des pages statiques.....	34
2.10.1.2. Inconvénients.....	34
2.10.2. Site Web dynamiques .....	35
2.10.2.1. Avantages des pages dynamiques .....	36

2.10.2.2. Inconvénients .....	36
3. Méthodologie de conception des sites web .....	36
4. Diffusion d'un site web .....	38
4.1. Hébergement d'un site web .....	38
4.2. Choix de l'extension .....	38
4.3. Les règle de nommage .....	38
5. Infographie .....	39
5.1 Pixel .....	39
5.2 Résolution .....	40
5.3 Codage de la couleur .....	40
6. Exemple d'un logiciel de traitement d'image .....	41
7. Conclusion .....	42

Chapitre 2: L'approche objet
------------------------------

1. Concepts de base .....	44
Introduction .....	44
Les concepts de base de l'orienté objet .....	44
Objet .....	44
Classe .....	45
Principe d'encapsulation .....	45
Association et agrégation entre classes .....	46
Généralisation et spécification entre classes.....	46
Héritage .....	46
Polymorphisme.....	46
Persistance .....	47
1.3 Intérêt d'une méthode objet .....	47
1.4 Conclusion .....	47
2. Présentation du langage de modélisation unifié UML.....	47

2.1	Introduction .....	47
2.2	Historique .....	48
2.3	Les différentes vues d'UML .....	49
2.3.1	Vue structurelle .....	49
2.3.2	Vue fonctionnelle .....	49
2.3.3	Vue dynamique .....	49
2.4	Les diagrammes d'UML.....	49
2.4.1	Diagrammes des cas d'utilisation .....	49
2.4.2	Diagrammes de classes et diagrammes d'objets.....	50
2.4.3	Diagrammes d'état - transition .....	51
2.4.4	Diagrammes d'activités .....	51
2.4.5	Diagrammes de séquence .....	52
2.4.6	Diagrammes de collaboration .....	52
2.4.7	Diagrammes de composants .....	52
2.4.8	Diagrammes de déploiement .....	53
2.5	Conclusion .....	53
3.	Présentation du processus unifié UP.....	54
3.1	Introduction .....	54
3.2	Historique .....	54
3.3	Définition .....	54
3.3.1	UP est itératif .....	55
3.3.2	UP est centré sur l'architecture .....	55
3.3.3	UP est piloté par les cas d'utilisation d'UML .....	56
3.4	Vie du processus unifié .....	56
3.4.1	L'architecture bidirectionnelle.....	56
3.5	Les activités .....	57
3.5.1	Expression des besoins .....	57
3.5.2	Analyse .....	57
3.5.3	Conception.....	58

3.5.4 Implémentation .....	58
3.5.5 Tests .....	58
3.6 Les phases .....	58
3.6.1 Analyse des besoins .....	58
3.6.2 Elaboration .....	58
3.6.3 Construction .....	59
3.6.4 Transition .....	59
3.7 Conclusion .....	59

### Chapitre 3: Expression des besoins

1. Introduction .....	61
2. Recensement des besoins.....	61
3. Conclusion.....	63

### Chapitre 4: Analyse

1. Introduction.....	65
2. Présentation du modèle d'Analyse .....	65
2.1 Phase d'analyse des besoins .....	65
2.1.1 Identification des acteurs de notre système .....	66
2.1.2 Diagrammes de cas d'utilisation .....	67
3. Identification des scénarios .....	69
3.1 Scénario d'inscription .....	69
3.2 Scénario authentification .....	72
3.3 Scénario recherche avancée .....	73
3.4 Scénario désabonné un abonné.....	74
3.5 Scénario validation des propositions des abonnés.....	76
4. Diagrammes de classes.....	77

4.1 Identification des classes et des attributs .....	77
4.2 Identification des méthodes de classes .....	80
5. Diagramme de classe système complet .....	81
3. Conclusion .....	82

## Chapitre 5: Conception

1. Introduction .....	84
2. PHP .....	84
2.1 Côté client et côté serveur .....	85
3. Règles de passage du digramme de classes vers le modèle relationnel... ..	91
4. Décomposition en 3FN.....	94
5. Traduction du modèle objet.....	95
6. Conclusion .....	95

## Chapitre 6: Implémentation

1. Introduction .....	97
2. Présentation des écrans de notre application Glossaire .....	97
2.1. Interface utilisateur ordinaire : Annexe .....	97
2.2. Authentification .....	98
2.2.1. Sécurité logique.....	98
2.2.1.1. Profil utilisateurs.....	98
2.2.1.2. Privilèges .....	98
2.2.1.3. Privilèges associés aux différents profils .....	98
2.2.2. Sécurité physique .....	99
2.3. Formulaire d'inscription .....	100
2.4. Interface espace privé .....	101
2.5. Ajout d'un ouvrage .....	102



2.6. Recherche avancée .....	103
2.7. Résultat de la recherche avancée .....	104
2.8. Espace administrateur.....	105
2.8.1. Supprimer une documentation .....	105
2.8.2. Désabonnement .....	106
2.8.3. Traitement des propositions des abonnés .....	107
2.8.4. Validation d'une demande d'inscription .....	108
3. Conclusion .....	108
Conclusion générale.....	110
Glossaire .....	111
Bibliographie.....	113
Annexe .....	114