

REPUBLIQUE ALGERIENNE DEMOCRATIQUE ET POPULAIRE  
MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT ET DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE  
FACULTE DES SCIENCES DE L'INGENIEUR  
DEPARTEMENT D'INFORMATIQUE

*Université Mouloud Mammeri  
De Tizi-ouzou*



# MEMOIRE

*De fin d'études  
En vue de l'obtention du diplôme d'ingénieur d'état en Informatique*

*Thème*

**REALISATION D'UN OUTIL D'AIDE A LA CONFIGURATION D'UN RESEAU**

***LOCAL SANS FIL***

***Présenté par :***

**Mr : REZZAK LIES (Option SPD).**

**Mlle: TEBANI FERROUDJA(Option SPD).**

***Proposé et dirigé par :***

**Mme:NNOUALI**

***Centre de Recherche sur l'Information Scientifique et Technique  
CERIST  
Année universitaire 2001/2002***

# SOMMAIRE

<b>Introduction générale .....</b>	<b>1</b>
------------------------------------	----------

## **Chapitre I : Généralités sur les Réseaux**

<b>I.1.Introduction.....</b>	<b>3</b>
<b>I.2.Concepts généraux.....</b>	<b>3</b>
<b>I.3.Technologies des réseaux.....</b>	<b>4</b>
<b>I.3.1.Définition.....</b>	<b>4</b>
<b>I.3.2.Eléments nécessaires à la constitution d'un réseau.....</b>	<b>4</b>
<b>I.3.2.1.Les services de réseau.....</b>	<b>4</b>
<b>I.3.2.2.Média de transmission.....</b>	<b>5</b>
<b>I.3.2.2.1.Connexion des médias de transmission.....</b>	<b>5</b>
<b>I.3.2.2.2.Interconnexion des réseaux.....</b>	<b>6</b>
<b>I.3.2.3.Protocoles et modèles de réseaux.....</b>	<b>6</b>
<b>I.3.2.3.1.Modèle OSI de ISO.....</b>	<b>6</b>
<b>I.3.2.3.2.Les couches d'OSI.....</b>	<b>7</b>
<b>I.3.2.3.3.Les protocole et les piles de protocoles.....</b>	<b>7</b>
<b>I.4.Concepts et termes importants.....</b>	<b>9</b>
<b>I.4.1.Adressage.....</b>	<b>9</b>
<b>I.4.2.Trame, paquet et message.....</b>	<b>9</b>
<b>I.4.3.La commutation.....</b>	<b>9</b>
<b>I.4.4.Le routage.....</b>	<b>10</b>
<b>I.4.5.Les méthodes d'accès.....</b>	<b>10</b>
<b>I.4.5.1.Méthode CSMA.....</b>	<b>10</b>
<b>I.4.5.2.Méthode TDMA.....</b>	<b>10</b>
<b>I.5.Les caractéristiques des réseaux.....</b>	<b>11</b>
<b>I.5.1.La technique de transmission.....</b>	<b>11</b>
<b>I.5.1.1.Transmission à diffusion.....</b>	<b>11</b>
<b>I.5.1.2.Transmission point à point.....</b>	<b>11</b>
<b>I.5.2.La taille de réseau.....</b>	<b>12</b>
<b>I.5.3.Types de réseaux.....</b>	<b>12</b>
<b>I.5.3.1.Réseaux longue distance WAN.....</b>	<b>12</b>
<b>I.5.3.2.Réseaux locaux LAN.....</b>	<b>13</b>
<b>I.6.Exemples des réseaux locaux.....</b>	<b>14</b>
<b>I.6.1.Ethernet.....</b>	<b>14</b>
<b>I.6.2.Token Ring.....</b>	<b>14</b>
<b>I.7.Conclusion.....</b>	<b>14</b>

## **Chapitre 11 : Réseaux sans fil**

<b>II.1.Introduction.....</b>	<b>15</b>
<b>II.2.Historique.....</b>	<b>15</b>
<b>II.3.Avantages des réseaux sans fil.....</b>	<b>16</b>
<b>II.4.Les défaillances des réseaux sans fil.....</b>	<b>17</b>

<b>II.5.</b> Types des réseaux sans fil.....	<b>17</b>
<b>II.6.</b> Les réseaux locaux sans fil.....	<b>18</b>
<b>II.6.1.</b> Définition.....	<b>18</b>
<b>II.6.2.</b> Modes de transmission.....	<b>19</b>
<b>II.6.2.1.</b> Les ondes radio.....	<b>19</b>
a) Modulation par écartement de spectre.....	<b>19</b>
-FHSS.....	<b>20</b>
-DSSS.....	<b>20</b>
-Comparaison entre DSSS et DSSS.....	<b>21</b>
b) Modulation à bande étroite.....	<b>21</b>
<b>II.6.2.2.</b> Technologie infrarouge.....	<b>22</b>
<b>II.6.3.</b> Les technologies d'un réseau local sans fil.....	<b>22</b>
a)Bluetooth.....	<b>23</b>
b)Wifi.....	<b>23</b>
c)HomeRF.....	<b>24</b>
d)HiperLAN.....	<b>24</b>
e)IrDA.....	<b>24</b>
<b>II.6.4.</b> Les domaines d'application.....	<b>26</b>
<b>II.6.5.</b> Les topologies.....	<b>27</b>
<b>II.6.6.</b> Les équipements.....	<b>28</b>
<b>II.6.7.</b> Les configurations d'un LAN.....	<b>30</b>
a) Réseau point à point.....	<b>30</b>
b) Réseau clients et points d'accès.....	<b>30</b>
c) Réseau de plusieurs points d'accès avec couvrement.....	<b>31</b>
d) Réseau de points de prolongations.....	<b>31</b>
e) Réseau à antennes directionnelles.....	<b>31</b>
<b>II.7.</b> Les standards.....	<b>32</b>
<b>II.7.1.</b> Types de standards.....	<b>32</b>
-IEEE802.11.....	<b>33</b>
<b>II.8.</b> Les produits.....	<b>34</b>
<b>II.9.</b> Domaine de l'art du réseau sans fil.....	<b>34</b>
<b>II.9.1.</b> Les considérations des utilisateurs.....	<b>34</b>
<b>II.9.2.</b> Enquête d'extraction de connaissances pour une configuration d'un WLAN.....	<b>35</b>
<b>II.9.2.1.</b> La phase d'exigences.....	<b>35</b>
<b>II.9.2.2.</b> La phase de Conception .....	<b>36</b>
<b>II.9.2.2.1.</b> Définition des éléments.....	<b>37</b>
a)Identification élément par élément .....	<b>37</b>
b)Déterminer les conditions concernant chaque élément .....	<b>37</b>
<b>II.9.2.2.2.</b> Sélection de produits.....	<b>39</b>
<b>II.9.2.2.3.</b> Identification de l'emplacement de points d'accès.....	<b>40</b>
<b>II.9.2.2.4.</b> Vérification de la conception.....	<b>42</b>
<b>II.9.2.2.5.</b> Une documentation de la conception finale.....	<b>42</b>
<b>II.9.2.2.6.</b> Procurement des composants.....	<b>42</b>
<b>II.10.</b> Conclusion.....	<b>42</b>

<b>Chapitre III : Systèmes experts</b>	
III.1. Introduction .....	44
III.2. Les systèmes experts .....	45
III.2.1. Définition .....	45
III.2.2. Architecture de base d'un système expert .....	45
III.2.2.1. Une base de connaissance .....	45
III.2.2.2. Une base de faits .....	45
III.2.2.3. Un moteur d'inférence .....	46
III.2.3. Typologie des systèmes experts .....	48
III.3. La connaissance sous toutes ses formes .....	49
III.3.1. Définition de la connaissance .....	49
III.3.2. Typologie .....	49
III.3.2.1. La connaissance factuelle (fait) .....	49
III.3.2.2. La connaissance opératoire .....	49
III.3.2.3. La connaissance généralisée .....	49
III.3.2.4. La métacognition .....	49
III.3.3. Représentation de la connaissance .....	50
III.3.3.1. Les règles de production .....	51
II.3.3.2. Les logiques formelles .....	52
a) La logique propositionnelle .....	52
b) Le calcul des prédictat .....	53
III.3.3.3. Les réseaux sémantiques .....	53
III.3.3.4. Représentation centrée objet .....	54
III.3.3.4.1. Frame .....	54
III.3.3.4.2. Les langages orientés objet : (LOO) .....	56
III.3.3.4.3. Les langages d'acteurs .....	57
III.4. Mécanismes d'inférence .....	58
II.4.1. Mécanisme d'interprétation dans les systèmes basés sur les réseaux Sémantiques .....	58
III.4.2. Mécanisme lié aux frames .....	59
II.4.3. Mécanisme lié aux systèmes à base de règles de production .....	59
II.4.3.1. cycle de base du moteur d'inférence .....	59
1-Phase d'évaluation .....	60
2-Phase d'exécution .....	61
III.4.3.2. Mode d'invocation des règles .....	62
1-Chaînage avant :( forward chaining ) .....	63
2-Chaînage arrière .....	63
3-Chaînage mixte .....	64
4-Chaînage bidirectionnel .....	64
III.4.3.3. Stratégies de recherche .....	64
1-Stratégie en profondeur d'abord .....	64
2- La stratégie en largeur d'abord .....	65
3- Stratégie mixte .....	65
4- Stratégie ordonnée .....	66
III.4.3.5. Stratégies de contrôle .....	66

<b>1- La monotonie /non monotonie.....</b>	<b>66</b>
<b>2-Système dynamique .....</b>	<b>66</b>
<b>3-Hypothèse du monde clos et du monde ouvert .....</b>	<b>66</b>
<b>III.5.Comparaison entre l'approche connexionniste et l'approche symbolique.....</b>	<b>66</b>
<b>III.5.1.Les réseaux de neurones .....</b>	<b>66</b>
- Propriétés des réseaux de neurones.....	67
- Les avantages de l'approche connexionniste .....	67
- Les limites d'utilisation des réseaux de neurones .....	68
- Application des réseau de neurones.....	68
<b>III.5.2.L'approche symbolique (SE).....</b>	<b>69</b>
- Avantages.....	69
- Inconvénients.....	69
<b>III.6.Conclusion .....</b>	<b>69</b>
 <b>Chapitre IV : Conception</b>	
<b>IV.1. Introduction.....</b>	<b>71</b>
<b>IV.2. Analyse.....</b>	<b>71</b>
<b>IV.2.1. Intérêt de l'approche système expert.....</b>	<b>71</b>
<b>IV.2.2. La collecte de l'information.....</b>	<b>71</b>
<b>IV.2.3. Les utilisateurs du système.....</b>	<b>72</b>
<b>IV.2.4. Objectif de notre système.....</b>	<b>72</b>
<b>IV.2.5. Acteurs intervenants.....</b>	<b>72</b>
<b>IV.3. Conception.....</b>	<b>73</b>
<b>IV.3.1. Le formalisme retenu.....</b>	<b>73</b>
<b>IV.3.2. Représentation interne des connaissances.....</b>	<b>73</b>
<b>a)- Représentation interne des faits.....</b>	<b>73</b>
<b>b)- Représentation interne des règles.....</b>	<b>74</b>
<b>IV.3.3. Les composants du système .....</b>	<b>76</b>
<b>IV.3.3.1. Base de faits.....</b>	<b>77</b>
<b>IV.3.3.2. Base de règle.....</b>	<b>78</b>
<b>IV.3.3.3. Le moteur d'inférence.....</b>	<b>78</b>
<b>IV.3.3.3.1. Procédures du moteur d'inférences.....</b>	<b>80</b>
Algorithme de la procédure FILTRAGE .....	81
Algorithme de la procédure RESOLUTION .....	82
Algorithme de la procédure ANALYSE.....	83
<b>IV.3.3.4. Module d'acquisition des connaissances.....</b>	<b>83</b>
<b>IV.3.3.5. Module d'explication.....</b>	<b>83</b>
<b>IV.3.3.6. Module d'aide .....</b>	<b>84</b>
<b>IV.3.3.7.Modules Interfaces.....</b>	<b>84</b>
<b>IV.3.3.8.Module d'analyse .....</b>	<b>84</b>
<b>IV.3.4. Stratégie de recherche .....</b>	<b>85</b>
<b>IV.3.5. Stratégie de contrôle .....</b>	<b>85</b>
<b>IV.4.Conclusion .....</b>	<b>85</b>

<b>Chapitre V : Réalisation</b>	
V.1. Introduction.....	86
V.2. Description du langage JAVA.....	86
V.2.1. Possibilités d'utilisation.....	86
V.2.2. Caractéristiques du langage JAVA.....	87
V.2.3. La programmation par objet en JAVA.....	88
V.2.3.1. Concepts utilisés en programmation avec JAVA.....	88
V.2.4. Java et les bases de données.....	89
V.3. Implémentation du système.....	90
V.3.1. Implémentation de la base de connaissances.....	90
V.3.1.1. Base de règles.....	90
V.3.1.2. Base de faits.....	90
V.3.2. Principales classes prédéfinis de JAVA utilisées.....	90
V.3.2.1. Classe JButton.....	90
V.3.2.2. Classe JDialog.....	90
V.2.2.3. Classe Vector.....	90
V.3.3. Classes implémentées.....	91
V.3.3.1. Classe Connection.....	91
Code source de la classe Connection.....	91
V.3.3.2. Classe Analyse.....	92
Code source de la méthode FILTRAGE.....	92
Code source de la méthode RESOLUTION.....	93
Code source de la méthode ANALYSE.....	94
V.3.3.3. Classe Acquisition des connaissances.....	97
V.4. Conclusion.....	99
<b>Conclusion Générale.....</b>	<b>100</b>