GRF2-8015-0

INTRODUCTION

AUX ORDINATEURS INDUSTRIELS

GUIDE D'ETUDE INDIVIDUELLE

PREMIERE PARTIE



TABLE DES MATTERES

	Page
PREFACE	1
1NTRODUCTION	Ιï
CHAPITRE 1 - REPRESENTATION DES DONNEES	1 – 1
Objectifs	1 - 1
Systèmes de numération	1-1
Système de numération décimal	1 – 1
Système de numération binaire,	1-3
Système de numération hexadécimal	1-6
Questions	1 - 9
CHAPITRE 2 - PRINCIPES DE L'ORDINAIEUR	2-1
Objectifs	2-1
Source d'entrée	2-2
Destination de sortie	2-2
Unité centrale de traitement	2-3
La mémoire	2-3
Unité de contrôle du système	2-4
Unité arithmétique et logique (UAL)	2-5
ferminologic	2-6
Questions	2-7

	្ទិនខ្លួច
CHAPETRE 3 - UNITES DIENTREH -SORTIE (L	3-4
Obj⊛coi8s ,,	.3 - 2
Lectour Forforebour	3-1
la bando perforés	3-2
Locteur de bande porforée	33
Perforator de bande (1999, 1999, 1999, 1999, 1999, 1999, 1999, 1999, 1999, 1999, 1999, 1999, 1999, 1999, 1999,	3 - 3
De parte perforácillo value de calenda de la como de c	3-3
Recteur-Perforabeur de cartes,	3 - 1
Empressore	36
Commande du chartes	37
Unité d'impression ,,	3-7
Chaine d'impression	3-8
iraim dimpression (,, ,, ,, ,, ,	3~8
Cylindac aliapression	3.48
Sarre d'impression,,,	38
PU s climaression	3 - 8
Mácenaske Cientrainement du ruber	34.9
Platino	3-9
Sporeulos diampression (2000), appression (2000), a	3 - 9
Mémoire à disque	3-10
Disquo intorchangeable JBM 5240 A. C.	3~!%
Antrée-sentie sur disque dispus, de la	312
Spockage des programmes sur disque partire partire de la seconomica de la company de l	3 - 12
Questions	3-13
CHAPTTRE & PROGRAMMATION	4-1
Onjectife	<u>ΰ,</u> ′
Instructions	41
¹³ 70 gt 2000 3	22-3
Programme principal co	4-3
Nous-programme	4.3

	Page
Crganigrammes	4-5 4-6
Boucles de programme	4-9
Questions	4-12
CHAPITRE 5 - LANGAGES DE PROGRAMMATION	5-1
Objectifs .,	5 – i.
Langage machine	ĭ−1
Langages symboliques	5-2
Hangage assembleur	5-3 5-4
452/ /	3-4
Compilation et assemblage	5-5
Macro-instructions	5 - 6
Questions	5-8
CHAPTIRE 6 - ORDINATEURS INDUSTRIELS FONCTIONNANT EN TEMPS REEL	é−1
Objectifs	6-1
Temps réel	6-1
Industriel	6-3
Capteurs	ú−4
Ordinateur industriel	6 - 5
Entrée numérique	6-6
Sortie numérique	6-7
Sortie contact	6-7
Sortie faible puissance	6-7 6-7
Sortie moyenne puissance	U - /

	Interface dientrées analogiques
	derminanson
	Conditionnement des signaux lagations and la lagation de la signaux la constant de la signaux la constant de la
	Multiplexage
	Conversion
	Sorbie snalogique,,,
Ques	viens ,
IRZ	7 - INSTRUMENTATION, APPLICATIONS BY CONTROLE
Obje	ovifs
Inet	rumenistion
	Thermocouple ,
	Ellermomètre à résistance
	Thormiseance (,,,,,,,
	Jange de contrarate
	Dábitmátre
	Captemrs comériques
	BolémoXde (,,=.u.,u.,u.,u.,u.,u.,u.,u.,u.,u.,u.,u.,u.,u.,
	Relais
	Commetateum
Appl.	acetions industriellos es contrôle
	Abquistbion de données
	Contrôlo de processis
	Boacle caverce
	Bonolo fermée,
	Automatisation d'usine
	Automatisetion de latoratoire

PREFACE

La présente brochure est destinée à donner au lecteur des notions de base sur l'ordinateur binaire, son utilisation et la façon dont il est relié à l'ordinateur industriel. Elle l'initie également à l'ordinateur industriel, aux dispositifs qui sont connectés à ce type d'ordinateur et aux nombreuses applications pour lesquelles out l'utilise.

Ce texte est destiné à l'étude individuelle. Il se divise en sept chapitres distincts qui doivent être lus dans l'ordre. A la fin de chaque chapitre, le lecteur trouvera des questions destinées à contrôler ses connaissances, auxquelles il aura avantage à répondre avant de passer au chapitre suivant. Il trouvera les réponses à ces questions à la fin de la section correspondante de la brochure des illustrations.

Comme le lecteur s'en rendra compte, toutes les figures ont été groupées dans une brochure distincte qui contient également les réponses aux questions d'étude individuelle. Chaque figure est désignée par un numéro du type X-YY, X étant le numéro du chapitre correspondant et YY le numéro d'ordre de la figure à l'intérieur de ce chapitre.

L'étude de ce programme n'est soumise à aucune condition préalable, le lecteur de cette brochure étant supposé n'avoir aucune connaissance sur le traitement de l'information ou les ordinateurs.

On estimo que l'étude de l'ensemble de ce programme prend environ 7 à 10 heures. El se peut que votre propre temps d'étude soit supérieur ou inférieur, suivant votre vitesse de lecture personnelle et votre formation antérieure.

Aucun examen officiel ne sanctionne l'étude de cette brochure mais nous vous conseillons fortement de revoir les points que vous n'avez pas totalement assimilés.

EXTRODUCTION

La présente brochure, qui est destinée à l'étude personnelle, a été écrite pour ceux qui n'ent aucune expérience du traitement de l'information. Elle comprend les chapibres suivages :

- 1 Représentablen des connées
- 2 Principos de l'ordinabeur
- 3 Cuités d'antrée-sertie
- & Programmation
- 5 langagos de programmaticon
- ó Ordinabours industricis fonctionnant en temps réel
- 7 Instrumentables, applications at contrôle

Ces chapitres inditeront le lecteur aux différents systèmes de numération as sociés à l'ordinateur et lui montroront comment des systèmes sont liés au programme enregustré. Cotte brochure traite également des éléments de base de l'ordinateur, de leur raisen d'être et de leur rôle respectif. Le lecteur y trouvers également des rections de base sur les unités d'entrée-sortie les plus couramment utilisées par l'ordinateur et sur le rapport existant entre le programme enregisuré et ces unités d'entrée-sortie. Les raisens qui rendent la programmation nécessaire et les différentes phases de l'écriture d'un programme y sont décrites en detail ainsi que les langages de programmation les plus couramment utilisés. Les derniers chapitres présentent l'ordinateur industriel fonctionnent en temps réel, la façon dont il est raisé aux autres systèmes, les différents instruments et unités d'entrée-sortie connectés à des capteurs ainsi que les nombreuses applications qui utilisent un ordinateur industriel.